

«УТВЕРЖДАЮ»

И.о. директора федерального
государственного бюджетного
образовательного учреждения
дополнительного образования
«Федеральный детский
эколого-биологический центр»



И.В. Козин

2021 г.

«СОГЛАСОВАНО»

Директор Департамента
государственной политики
в сфере воспитания,
дополнительного образования
и детского отдыха Министерства
просвещения
Российской Федерации



Н.А. Наумова

2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Второго межрегионального хакатона по имитационному
моделированию «CityLogic-2021»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает статус Второго межрегионального хакатона «CityLogic-2021» (далее – Хакатон), требования к участникам Хакатона (далее – Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Хакатона, а также регулирует права и обязанности организатора, организационного комитета и Участников.

1.2. Организатором Хакатона выступает федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Федеральный детский эколого-биологический центр» (далее – Организатор).

1.3. Общее руководство проведением Хакатона осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), состоящий из числа работников Организатора и приглашенных экспертов.

1.4. Экспертиза и оценка представленных на Хакатон материалов и результатов работы Участников осуществляются Оргкомитетом совместно с привлеченными экспертами.

1.5. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Хакатоне, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

1.6. Принимая участие в Хакатоне, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях.

1.7. Информация о проведении Хакатона публикуется в официальном разделе Хакатона на сайте научим.online (далее – Сайт).

1.8. Отправка заявки на участие в Хакатоне подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

1.9. Участие в Хакатоне бесплатное.

2. Термины и определения

2.1. Хакатон - соревновательное мероприятие фестиваля, в рамках которого команда выполняет задание хакатона по выбранному треку в сроки, установленные настоящим Положением.

2.2. Положение – документ, устанавливающий статус Хакатона, требования к участникам Хакатона, структуру, порядок проведения и подведения итогов Хакатона, а также регулирующий права и обязанности организатора, организационного комитета и участников.

2.3. Задание Хакатона – задание, необходимое к выполнению командами в рамках Хакатона, установленное настоящим Положением.

2.4. Участник – физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации или иностранным гражданином, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с организатором или партнерами, действующее от своего имени. Возраст участников от 10 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Хакатоне.

2.5. Команда – группа участников, действующая от своего имени, количеством от 2 до 4 человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

2.6. Наставник – физическое лицо старше 18 лет, заинтересованное в участии Команды в Хакатоне, отвечающее за своевременность прохождения Командой всех этапов Хакатона и верификацию предоставляемых документов.

2.7. Организатор – федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Федеральный детский эколого-биологический центр».

2.8. Оргкомитет – организационный комитет, состоящий из числа работников федерального государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования «Федерального детского эколого-биологического центра» и приглашенных экспертов.

2.9. Сайт – официальный сайт Организатора научим.online.

2.10. Жюри – группа экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес-сообщества и вузов, сформированная Оргкомитетом, оценивающая результаты выполнения Командами задания Хакатона.

2.11. Призеры – Команды, которые набрали по результатам оценки Жюри баллы, превышающие пороговое значение. Пороговое значение баллов устанавливается Оргкомитетом и публикуется на Сайте организаторов вместе с критериями оценки заданий Хакатона.

2.12. Победитель – Команда, которая набрала по результатам оценок Жюри наибольшее количество баллов.

2.13. Протокол – документ, фиксирующий итоговый балл Команд за Хакатон. Содержит название Команды, ФИО Участников, город Участников, итоговый балл за Хакатон.

3. Цель и задачи Хакатона

3.1. Цель Хакатона – популяризация имитационного моделирования как метода исследования, использующего модели в качестве описания реальной системы, а также развитие креативного мышления и опыта командной работы в Хакатоне по решению реальных бизнес-задач.

3.2. Задачи Хакатона:

- выявление и поддержка талантливых детей в области имитационного моделирования;
- формирование новых знаний, умений и компетенций у детей в области имитационного моделирования бизнес-процессов;
- повышение заинтересованности в использовании новых IT технологий в образовательном процессе;
- отработка практических навыков представления идей и продуктов в форме кратких презентаций.

4. Участники Хакатона

4.1. К участию в Хакатоне допускаются команды Участников в составе от 2 до 3 человек (далее – Команды). Команды формируются Участниками самостоятельно. Участниками Хакатона, входящими в состав Команд, являются граждане Российской Федерации и иностранные граждане в возрасте от 13 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Хакатоне. Каждый Участник имеет право на участие в Хакатоне в составе только одной Команды.

4.2. Количество наставников для одной Команды не может превышать трех человек. Наставник может сопровождать неограниченное количество Команд.

5. Порядок и сроки проведения Хакатона

5.1. Хакатон проводится в период с мая по декабрь 2021 года.

5.2. Для участия в Хакатоне Команда должна пройти регистрацию на Сайте, заполнив все обязательные поля в форме регистрации и предоставив Организатору необходимую для участия информацию. Форма заявки, срок и порядок ее подачи определяются Организаторами и размещаются на Сайте.

5.3. Точные сроки регистрации, отборочного регионального этапа и Финала будут размещены на Сайте до 01.04.2021.

5.4. Команды выполняют работу над заданием Хакатона в дистанционном формате или на базе образовательной организации, которую Команда представляет. Формат взаимодействия (очный или дистанционный) внутри Команды определяется Командой, в т.ч. на основе принятых норм, регламентирующих деятельность образовательных организаций в сложившейся эпидемиологической обстановке в регионе.

5.5. Распределение команд по трекам проходит в первый день Хакатона путем жеребьевки.

5.6. Задания Хакатона выполняются в программном обеспечении для имитационного моделирования «AnyLogic».

5.7. Ознакомление с программным обеспечением и загрузка бесплатной версии программы доступно по <https://www.anylogic.ru/downloads/>. Обучающие материалы по работе с программой доступны на официальном сайте (точка доступа: <https://www.anylogic.ru/resources/educational-videos/>) на официальном YouTube-канале AnyLogic.

5.8. Хакатон проводится по следующим трекам:

- организация и оптимизация работы склада (ознакомительные материалы доступны по ссылке: <https://www.anylogic.ru/warehouse-operations/>);
- логистика и цепочки поставок (ознакомительные материалы доступны по ссылке: <https://www.anylogic.ru/supply-chains/>);
- • пешеходные потоки (ознакомительные материалы доступны по ссылке: <https://www.anylogic.ru/airports-stations-shopping-malls/>);

5.9. Результатом работы команды должна стать имитационная модель процесса.

5.10. Команды производят демонстрацию итогов работы путем публичной защиты перед соревновательным жюри.

6. Жюри

6.1. Для оценки результатов выполнения заданий Хакатона формируется жюри, состоящее из экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес-сообщества и вузов (далее – Жюри).

6.2. Жюри Хакатона утверждается Оргкомитетом. В состав Жюри входит не менее 3 экспертов.

6.3. Финальная оценка каждой Хакатона в балльном виде рассчитывается путем суммирования оценок, выставленных Жюри Хакатона.

6.4. Жюри Хакатона оценивает результаты выполнения заданий Хакатона и представляет Оргкомитету итоговый отчет и предложения по присуждению дипломов победителям Хакатона. Призерами и Победителями Хакатона признаются

Команды и Участники Команд, входящие в их состав, успешно выполнившие задания Хакатона.

7. Порядок предоставления результатов и подведения итогов Хакатона

7.1. Итоги Хакатона подводятся на основании результатов оценки Жюри, сформированного Оргкомитетом.

7.2. Порядок предоставления результатов работы команд, критерии оценки решений заданий Хакатона и срок объявления результатов публикуются Организаторами на Сайте в первый день проведения Хакатона.

7.3. По совокупности баллов, выставленных членами Жюри, определяются Призеры и Победитель Хакатона.

7.4. Решение Жюри оформляется в виде письменного итогового Протокола, который подписывается Председателем и секретарем Жюри.

7.5. Жюри имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

8. Награждение победителей Хакатона

8.1. Победитель и Призеры Хакатона награждаются памятными подарками от Организаторов Хакатона, дипломами об участии в Хакатоне.

9. Контакты для связи

9.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Хакатона, документации Хакатона и других тем, могут направляться Участниками Хакатона по электронному адресу: vseh@nauchim.online. В теме письма необходимо указать «Хакатон. CityLogic-2021».

10. Заключительные положения

10.1 Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором в рамках сложившейся ситуации в соответствии с документами ФГБОУ ДО «ФДЭБЦ», настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации.