

«УТВЕРЖДАЮ»

И.о. директора федерального
государственного бюджетного
образовательного учреждения
дополнительного образования
«Федеральный детский
эколого-биологический центр»



И.В. Козин

«25» Июль 2021 г.

«СОГЛАСОВАНО»

Директор Департамента
государственной политики
в сфере воспитания,
дополнительного образования
и детского отдыха Министерства
просвещения
Российской Федерации



Н.А. Наумова

«25» Июль 2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Второго Всероссийского конкурса «IT-хакатон TASKILLS»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает статус Хакатона, (далее – Хакатон), требования к участникам Хакатона (далее – Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Хакатона, а также регулирует права и обязанности организатора, организационного комитета и Участников.

1.2. Организатором Хакатона выступает федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Федеральный детский эколого-биологический центр» (далее – Организатор).

1.3. Общее руководство проведением Хакатона осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), состоящий из числа работников Организатора.

1.4. Экспертиза и оценка представленных на Хакатон материалов и результатов работы Участников осуществляются Оргкомитетом совместно с привлеченными экспертами.

1.5. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Хакатоне, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

1.6. Принимая участие в Хакатоне, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях.

1.7. Информация о проведении Хакатона публикуется на сайте научим.online (далее – Сайт).

1.8. Отправка заявки на участие в Хакатоне подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

1.9. Участие в Хакатоне бесплатное.

2. Термины и определения

2.1. Хакатон – соревновательное мероприятие, в рамках которого команда выполняет конкурсное задание по выбранному треку в сроки, установленные настоящим Положением.

2.2. Положение – документ, устанавливающий статус Хакатона, требования к участникам Хакатона, структуру, порядок проведения и подведения итогов Хакатона, а также регулирующий права и обязанности организатора, организационного комитета и участников.

2.3. Сайт – официальный сайт организаторов научим.online.

2.4. Трек – тематическое направление Хакатона.

2.5. Участник – физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации или иностранным гражданином, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с организатором или партнерами, действующее от своего имени. Возраст участников от 13 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Хакатоне.

2.6. Команда – группа участников, действующая от своего имени, количеством от 2 до 4 человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

2.7. Наставник – физическое лицо старше 18 лет, заинтересованное в участии команды в Хакатоне, отвечающее за своевременность прохождения командой всех

этапов Хакатона и верификацию предоставляемых документов, а также не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с организатором или партнерами.

2.8. Конкурсное задание – задание, необходимое к выполнению командами в рамках трека в срок, установленный настоящим Положением.

2.9. Организатор – федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Федеральный детский эколого-биологический центр».

2.10. Оргкомитет – организационный комитет, состоящий из числа работников федерального государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования «Федерального детского эколого-биологического центра».

2.11. Жюри – группа экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес-сообщества и вузов, сформированная Оргкомитетом, оценивающая результаты выполнения командами конкурсного задания.

2.12. Призеры – команды, которые набрали по результатам оценки жюри баллы, превышающие пороговое значение. Пороговое значение баллов устанавливается Оргкомитетом и публикуется на Сайте организаторов.

2.13. Победители – 3 команды, которые набрали по результатам оценок жюри наибольшее количество баллов в каждом треке.

3. Цель Хакатона

3.1. Хакатон организуется с целью стимулирования интереса детей к сфере информационных технологий, развития у детей навыков современного цифрового производства, навыков разработки мобильных и веб приложений и приобретения учащимися дополнительных профессиональных компетенций для реализации творческого потенциала и знаний в проектной деятельности по направлению IT технологии.

4. Участники Хакатона

4.1. К участию в Хакатоне допускаются команды Участников в составе от 2 до 4 человек (далее - Команды). Команды формируются Участниками самостоятельно. Участниками Конкурса, входящими в состав Команд, являются

граждане Российской Федерации и иностранные граждане в возрасте от 13 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Хакатоне. Каждый Участник имеет право на участие в Конкурсе в составе только одной Команды. Замена Участников после подачи заявки для участия в Конкурсе не допускается.

4.2. Одна Команда может принять участие в выполнении только одного конкурсного задания по одному из тематических треков.

4.3. Количество наставников для одной Команды не может превышать двух человек. Наставник может сопровождать неограниченное количество Команд.

5. Порядок и сроки проведения Хакатона

5.1. Хакатон проводится в период с 23:59 23.05.2021 по 23:59 03.06.2021 по московскому времени.

5.2. Для участия в Хакатоне Команда должна пройти регистрацию на Сайте, заполнив все обязательные поля в форме регистрации и предоставив Организатору необходимую для участия информацию. Форма заявки, срок и порядок ее подачи определяются Организаторами и размещаются на Сайте.

5.3. Регистрация Команд проводится с 10.05.2021 до 23:59 22.05.2021 по московскому времени.

5.4. Команда, зарегистрированная для участия в Хакатоне, имеет право изменить состав и количество Участников Команды, не нарушая условий Положения о Хакатоне, до 23:59 22.05.2021 по московскому времени. Информация о вышеуказанных изменениях доводится до сведения Организатора посредством письма на электронную почту vseh@nauchim.online.

5.5. По результатам выполнения задания отборочного этапа, которые будут выложены не позднее 28.05.2021 по Московскому времени, к дальнейшему участию допускается не более 10 команд по каждому треку отправивших выполненное задания отборочного этапа и набравших наибольшее количество баллов.

5.6. Участие в Хакатоне происходит в рамках одного из тематических треков. Перечень треков публикуется на Сайте не позднее 11.05.2021 по московскому времени.

5.7. Конкурсные задания для отборочного этапа, финального этапа и критерии оценки работ публикуются Организатором не позднее 24.04.2021 по московскому времени.

5.8. Отбор команд для участия осуществляется по результатам выполнения задания отборочного этапа, которое необходимо выслать не позднее 23:59 26.05.2021 по московскому времени.

5.9. Результаты отборочного этапа публикуются на Сайте не позднее 23:59 28.05.2021 по московскому времени. К дальнейшему участию допускается 50% команд (набравшие наибольшее количество баллов) из общего списка команд, отправивших выполненное задания отборочного этапа.

5.10. Отведенное время на выполнение задания финального этапа (разработка прототипа) ограничено и составляет 3 дня.

5.11. Прием выполненных работ на сайте Организатора осуществляется до 23:59 30.04.2021 2021 по московскому времени.

5.12. Программа Хакатона сопровождается лекциями и консультациями экспертов в рамках вопросов, затрагиваемых направлениями Хакатона. Актуальная программа проведения Хакатона публикуется на Сайте.

5.13. Команды выполняют работу над заданием Хакатона в дистанционном формате или на базе образовательной организации, которую Команда представляет. Формат взаимодействия (очный или дистанционный) внутри Команды определяется Командой, в т. ч. на основе принятых норм, регламентирующих деятельность образовательных организаций в сложившейся эпидемиологической обстановке в регионе.

6. Жюри

6.1. Для оценки результатов выполнения конкурсных заданий формируется жюри, состоящее из экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес-сообщества и вузов (далее - Жюри).

6.2. Жюри Хакатона утверждается Оргкомитетом. По каждому треку в состав Жюри входит не менее 3 экспертов.

6.3. Финальная оценка каждой Команды в балльном виде рассчитывается путем суммирования оценок, выставленных Жюри Хакатона.

6.4. Жюри Хакатона оценивает результаты выполнения конкурсных заданий и представляет Оргкомитету итоговый отчет и предложения по присуждению дипломов победителям Хакатона. Победителями Хакатона признаются Команды и Участники Команд, входящие в их состав, успешно выполнившие конкурсные

задания и набравшие наибольшее количество баллов.

7. Порядок предоставления результатов и подведения итогов Хакатона

7.1. Итоги Хакатона подводятся на основании результатов оценки Жюри, сформированного Организатором.

7.2. Победителями становятся Команды, разработавшая и реализовавшая проект в ходе финального этапа, проект удовлетворяющий целям и задачам Хакатона и набравшая наибольшее количество баллов. Для оценки Жюри Команды представляют прототип устройства/мобильное приложение/систему или его концепцию и конструкцию, а также описывают способ применения. Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия, не должен являться развитием уже существующего программного продукта или копией системы, не повторять в полной мере функциональность уже существующих программных продуктов или систем. В целях создания программного продукта не допускается модификация свободно распространяемых программных средств.

7.3. Представление результатов работы Команд осуществляется в виде публичной презентации другим Командам и Жюри с применением средств дистанционной коммуникации. Длительность выступления Команды должна составлять не более 5 минут.

7.4. Критерии оценки проектов публикуются Организаторами на Сайте в первый день проведения Хакатона.

7.5. По совокупности баллов, выставленных членами Жюри, определяются победители по каждому направлению Хакатона.

7.6. Информация о победителях Хакатона публикуется на Сайте в срок не позднее 04.06.2021.

8. Награждение победителей Хакатона

8.1. Победителям хакатона присуждаются I, II и III места по каждому треку в зависимости от количество набранных баллов.

8.2. Победители Хакатона награждаются памятными подарками от Организаторов Хакатона, дипломами об участии в Хакатоне.

9. Контакты для связи

9.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Хакатона, конкурсной документации, технических требований к проекту и другие, могут направляться Участниками Хакатона по электронному адресу: vseh@nauchim.online.

10. Заключительные положения

10.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором, исходя из компетенции в рамках сложившейся ситуации в соответствии с документами ФГБОУ ДО «ФДЭБЦ», настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации.