

«УТВЕРЖДАЮ»

И.о. директора федерального  
государственного бюджетного  
образовательного учреждения  
дополнительного образования  
«Федеральный детский  
эколого-биологический центр»



И.В. Козин

2021 г.

«СОГЛАСОВАНО»

Директор Департамента  
государственной политики  
в сфере воспитания,  
дополнительного образования  
и детского отдыха Министерства  
просвещения  
Российской Федерации



Н.А. Наумова

2021 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Четвертого Всероссийского хакатона  
по 3D-моделированию и программированию  
«VRAR-fest»

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает статус Четвертого Всероссийского хакатона по 3D-моделированию и программированию «VRAR-fest» (далее – Хакатон), требования к участникам Хакатона (далее – Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Хакатона, а также регулирует права и обязанности организатора, организационного комитета и Участников.

1.2. Организатором Хакатона выступает федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Федеральный детский эколого-биологический центр» (далее – Организатор).

1.3. Общее руководство проведением Хакатона осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), состоящий из числа работников Организатора и приглашенных экспертов.

1.4. Экспертиза и оценка представленных на Хакатон материалов и результатов работы Участников осуществляются Оргкомитетом совместно с привлеченными экспертами.

1.5. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Хакатоне, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

1.6. Принимая участие в Хакатоне, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях.

1.7. Информация о проведении Хакатона публикуется в официальном разделе Фестиваля на сайте научим.online (далее – Сайт).

1.8. Отправка заявки на участие в Хакатоне подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

1.9. Участие в Хакатоне бесплатное.

## 2. Термины и определения

2.1. Хакатон – соревновательное мероприятие фестиваля, в рамках которого команда выполняет конкурсное задание по выбранному треку в сроки, установленные настоящим Положением.

2.2. Положение – документ, устанавливающий статус Четвертого Всероссийского хакатона по 3D-моделированию и программированию «VRAR-fest», требования к участникам Хакатона, структуру, порядок проведения и подведения итогов Хакатона, а также регулирующий права и обязанности организатора, организационного комитета и участников.

2.3. Конкурсное задание – задание, необходимое к выполнению командами в рамках трека в срок, установленный настоящим Положением.

2.4. Трек – тематическое направление Хакатона.

2.5. Участник – физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации или иностранным гражданином, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с организатором или партнерами, действующее от своего имени. Возраст участников от 10 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Хакатоне.

2.6. Команда – группа участников, действующая от своего имени, количеством от 2 до 5 человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

2.7. Наставник – физическое лицо старше 18 лет, заинтересованное в участии команды в Хакатоне, отвечающее за своевременность прохождения командой всех этапов Хакатона и верификацию предоставляемых документов.

2.8. Организатор – федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Федеральный детский эколого-биологический центр».

2.9. Сайт – официальный сайт Организаторов [nauchim.online](http://nauchim.online).

2.10. Жюри – группа экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес-сообщества и вузов, сформированная Оргкомитетом, оценивающая результаты выполнения командами конкурсного задания.

2.11. Призеры – команды, которые набрали по результатам оценки жюри баллы, превышающие пороговое значение. Пороговое значение баллов устанавливается Оргкомитетом и публикуется на Сайте организаторов вместе с критериями оценки конкурсного задания.

2.12. Победитель – команда, которая набрала по результатам оценок жюри наибольшее количество баллов.

2.13. Оргкомитет – организационный комитет, состоящий из числа работников федерального государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования «Федерального детского эколого-биологического центра» и приглашенных экспертов.

2.14. Протокол – документ, фиксирующий итоговый балл команды за конкурс. Содержит название команды, ФИО участников, город участников, итоговый балл за конкурс.

### 3. Цель Хакатона

3.1. Хакатон организуется с целью мотивации к проектной деятельности и приобретению обучающимися дополнительных компетенций для реализации творческого потенциала и знаний в области программирования, моделирования и других дисциплин.

#### 4. Участники Хакатона

4.1. К участию в Хакатоне допускаются команды Участников в составе от 2 до 5 человек (далее – Команды). Команды формируются Участниками самостоятельно. Участниками Конкурса, входящими в состав Команд, являются граждане Российской Федерации и иностранные граждане в возрасте от 10 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Хакатоне. Каждый Участник имеет право на участие в Конкурсе в составе только одной Команды.

4.2. Одна Команда может принять участие в выполнении только одного конкурсного задания по одному из тематических треков (далее – Трек).

4.3. Количество наставников для одной Команды не может превышать трех человек. Наставник может сопровождать неограниченное количество Команд.

#### 5. Порядок и сроки проведения Хакатона

5.1. Хакатон проводится в период с 00:00 10.05.2021 по 23:59 17.05.2021 по московскому времени.

5.2. Для участия в Хакатоне Команда должна пройти регистрацию на Сайте, заполнив все обязательные поля в форме регистрации и предоставив Организатору необходимую для участия информацию. Форма заявки, срок и порядок ее подачи определяются Организаторами и размещаются на Сайте.

5.3. Регистрация Команд проводится с 26.004.2021 до 23:59 09.05.2021 по московскому времени.

5.4. Команда, зарегистрированная для участия в Хакатоне, имеет право изменить состав и количество Участников Команды, не нарушая условий Положения о Хакатоне, до 23:59 09.05.2021 по московскому времени. Информация о вышеуказанных изменениях доводится до сведения Организатора посредством письма на электронную почту [vseh@nauchim.online](mailto:vseh@nauchim.online). В теме письма необходимо указать «VR/AR-Fest. Изменение состава команды».

5.5. Участие в Хакатоне происходит в рамках одного из Треков. Перечень Треков публикуется на Сайте не позднее 00:00 01.05.2021 по московскому времени.

5.6. Конкурсные задания и критерии их оценки публикуются Организатором на Сайте в 00:00 10.05.2021 по московскому времени.

5.7. Программа Хакатона сопровождается лекциями и консультациями экспертов в рамках вопросов, затрагиваемых направлениями Хакатона. Актуальная программа проведения Хакатона публикуется на Сайте.

5.8. Команды выполняют работу над заданием Хакатона в дистанционном формате или на базе образовательной организации, которую Команда представляет. Формат взаимодействия (очный или дистанционный) внутри Команды определяется Командой, в т.ч. на основе принятых норм, регламентирующих деятельность образовательных организаций в сложившейся эпидемиологической обстановке в регионе.

## 6. Жюри

6.1. Для оценки результатов выполнения конкурсных заданий формируется жюри, состоящее из экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес-сообщества и вузов (далее – Жюри).

6.2. Жюри Хакатона утверждается Оргкомитетом. По каждому Треку в состав Жюри входит не менее 3 экспертов.

6.3. Финальная оценка каждой Команды в балльном виде рассчитывается путем суммирования оценок, выставленных Жюри Хакатона.

6.4. Жюри Хакатона оценивает результаты выполнения конкурсных заданий и представляет Оргкомитету итоговый отчет и предложения по присуждению дипломов победителям Хакатона. Победителями Хакатона признаются Команды и Участники Команд, входящие в их состав, успешно выполнившие конкурсные задания.

## 7. Порядок предоставления результатов и подведения итогов Хакатона

7.1. Итоги Хакатона подводятся на основании результатов оценки Жюри, сформированного Организатором.

7.2. Победителем в каждом из Треков может стать любая Команда, разработавшая и реализовавшая проект, удовлетворяющий целям и задачам Хакатона. Для оценки Жюри Команды представляют программный продукт,

удовлетворяющий целям и задачам Трека. Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия, не должен являться развитием уже существующего программного продукта. В целях создания программного продукта допускается использование свободно распространяемых программных средств.

7.3. Представление результатов работы Команд осуществляется в виде публичной презентации другим Командам и Жюри с применением средств дистанционной коммуникации. Длительность выступления Команды должна составлять не более 5 минут.

7.4. Критерии оценки проектов публикуются Организаторами на Сайте в первый день проведения Хакатона.

7.5. По совокупности баллов, выставленных членами Жюри, определяются победители по каждому направлению Хакатона.

7.6. Решение Жюри оформляется в виде письменного итогового Протокола, который подписывается Председателем и секретарем Жюри.

7.7. Протокол публикуется на Сайте в срок не позднее 24.05.2021.

7.8. Жюри имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

## 8. Награждение победителей Хакатона

8.1. Победители Хакатона награждаются памятными подарками от Организаторов Хакатона, дипломами об участии в Хакатоне.

## 9. Контакты для связи

9.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Хакатона, конкурсной документации, технических требований к проекту и другие, могут направляться Участниками Хакатона по электронному адресу: vseh@nauchim.online. В теме письма необходимо указать «VR/AR-Fest».

## 10. Заключительные положения

10.1 Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором в рамках сложившейся ситуации в соответствии с документами ФГБОУ ДО «ФДЭБЦ», настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации.

