

ЗАРНИЦА 2.0

Это **Первые1** |  **ЮНАРМИЯ**
2025 год



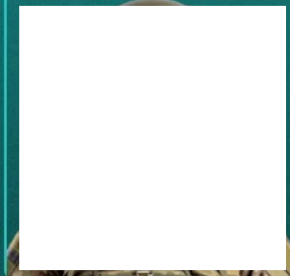


Сезон 2025

ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП СТАРТОВАЛ!

Подробнее

КАБИНЕТ НАСТАВНИКА



Наставник



Воронежская область



Личное дело



Воронежская область

Панель управления отрядом

СОСТАВ ОТРЯДА

1/10



Оператор БПЛА

НАГРАДЫ ОТРЯДА



Личное дело

Воронежская область

Панель управления отрядом

НАГРАДЫ ОТРЯДА

— — — — —

ОТРЯДНЫЙ РЕЙТИНГ

— Место в муниципалитете — Место в регионе — Место в стране

← **СРЕДНЯЯ** → Пригласить

СОСТАВ ОТРЯДА 2/10

- Боец ID 747765 Штурмовик
- Макраме Оператор БПЛА

Сезон 2025 **ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП**

СОБЫТИЯ СЕЗОНА

Сезон 2025

Очки за сезон 0 Сыграно событий 0 Статистика мест 0-0-0-0

Воронежская область

Панель управления отрядом

НАГРАДЫ ОТРЯДА

— — — — —

ОТРЯДНЫЙ РЕЙТИНГ

— Место в муниципалитете — Место в регионе — Место в стране

СОСТАВ ОТРЯДА 7/10

- Газания Командир отряда
- Славица Командир отряда
- Варяг Штурмовик
- Вербаскум Медик
- Солнышко222 Медик

← **СТАРШАЯ** → Пригласить

Сезон 2025 **ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП**

СОБЫТИЯ СЕЗОНА

Сезон 2025

Очки за сезон 0 Сыграно событий 0 Статистика мест 0-0-0-0

СОБЫТИЯ СТАТИСТИКА МЕСТ МЕСТО



ВФМ

Курс подготовки

Меню



Выйти

ЗАРНИЦА 2.0

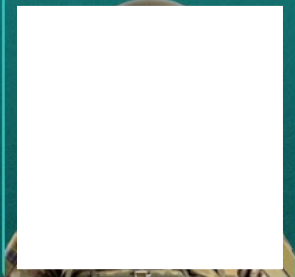
Это Первое | ЮНАРМИЯ

Сезон 2025

ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП СТАРТОВАЛ!

Подробнее

КАБИНЕТ НАСТАВНИКА



Наставник



Воронежская область



Личное дело



Воронежская область

Панель управления отрядом

СОСТАВ ОТРЯДА

1/10



Оператор БПЛА

НАГРАДЫ ОТРЯДА



🏠 Об отряде

👤 Администраторы отряда

👥 Состав


👤 Представители

🏆 События

Соревнования

🔧 Техническая поддержка

Отряд

ID отряда	186
Регион	Воронежская область
Муниципалитет	город Воронеж
Тип учреждения	Школа
Учреждение	муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждени
Логотип	Не загружен 

Контактное лицо

Телефон

E-mail

Вы можете пригласить новых участников в отряд, отправив им ссылку:

<https://xn--80aatfyr8b.xn--90acagbhgpca7c8c7f.xn--p1ai/teams/invite/72f37f0faa23e491/>

Скопировать

В составе отряда **13 человека** в следующих возрастных категориях:

1

Младшая

2

Средняя

10

Старшая

0

Специальная

🏠 Об отряде

👤 Администраторы отряда

👥 Состав

👤 Представители

🏆 События

Соревнования

🔊 Техническая поддержка

Список администраторов отряда

Добавить роль

📖 Показать справку

№	ФИО	Тип профиля	Роль	Действие
1		Наставник	Главный администратор	🔄 Передать роль

🏠 Об отряде

👤 Администраторы отряда

👥 Состав

Все

Младшая

Средняя

Старшая

Специальная

Без категории

👤 Представители

🏆 События

Соревнования

🔧 Техническая поддержка

Список участников отряда

Вы можете пригласить новых участников в отряд, отправив им ссылку:

<https://xn--80aatfyr8b.xn--90acagbhgpc7c8c7f.xn--p1ai/teams/invite/72f37f0faa23e491/>

Скопировать

№	ФИО / Позывной	Роль бойца	Возрастная категория	Пол	Спецусловия	Дата вступления	Действия
	<input type="text" value="Поиск по фамилии"/>	<input type="text" value="Выберите роль"/>	<input type="text" value="Выберите категорию"/>	<input type="text" value="Выберите пол"/>	<input type="text" value="Выберите вариант"/>	<input type="text" value="Поиск по дате"/>	<input type="text" value="Сброс"/>
	<input type="text" value="Поиск по позывному"/>						
1		Политрук	19 января 2010 (15 лет) Старшая	Женский	Нет		
2		Оператор БПЛА	18 февраля 2016 (8 лет) Младшая	Мужской	Нет		
3		Медик	24 августа 2010 (14 лет) Старшая	Женский	Нет		
4		Командир отряда	26 декабря 2009 (15 лет) Старшая	Женский	Нет		
5		Командир отряда	25 октября 2010 (14 лет) Старшая	Женский	Нет		
6		Штурмовик	12 августа 2012 (12 лет) Средняя	Мужской	Нет		
7		Оператор БПЛА	7 февраля 2014 (11 лет) Средняя	Мужской	Нет		
8		Медик	22 февраля 2009 (15 лет) Старшая	Женский	Нет		
9		Оператор БПЛА	9 апреля 2008 (16 лет) Старшая	Женский	Нет		
10		Оператор БПЛА	28 ноября 2007 (17 лет) Старшая	Женский	Нет		
11		Штурмовик	30 июня 2009 (15 лет) Старшая	Мужской	Нет		
12		Сапёр	14 декабря 2009 (15 лет) Старшая	Мужской	Нет		
13		Штурмовик	5 июня 2009 (15 лет) Старшая	Мужской	Нет		
14	<input type="text" value=""/>	Роль не указана	12 июня 1981 (43 года) Категория не указана	Женский	Нет		

Наставник

Элементы 1—14 из 14.

🏠 Об отряде

👤 Администраторы отряда

👥 Состав

Все

Младшая

Средняя

Старшая

Специальная

Без категории

👤 Представители

🏆 События

Соревнования

🗨️ Техническая поддержка

Список участников отряда

Вы можете пригласить новых участников в отряд, отправив им ссылку:

№	ФИО / Позывной	Роль бойца	Возрастная категория	Пол	Спецусловия	Дата вступления	Действия
	<input type="text" value="Поиск по фамилии"/> <input type="text" value="Поиск по позывному"/>	<input type="text" value="Выберите роль"/>	<input type="text" value="Выберите категорию"/>	<input type="text" value="Выберите пол"/>	<input type="text" value="Выберите вариант"/>	<input type="text" value="Поиск по дате"/>	<input type="button" value="Сброс"/>
1	<input type="button" value="Наставник"/>	Роль не указана		Женский	Нет	28 февраля 2024	<input type="button" value="🗑️"/>

Элементы 1—1 из 1.

[Об отряде](#)
[Администраторы отряда](#)
[Состав](#)
[Представители](#)
[События](#)
[Соревнования](#)
[Техническая поддержка](#)

Сезон 2025

Отборочный этап Идёт

Проходит с 2 февраля 2025 по 28 февраля 2025

На данном этапе отряд может самостоятельно организовать соревнования для каждой роли в любой возрастной группе. Обязательное условие — наличие бойцов в соответствующем возрастной группе в составе отряда.

Список состязаний: викторина "герои в форме", история отечества, маршрутная игра "зарничка 2.0", основы строевой подготовки, первая помощь, спортивная игра "снайпер", тактическая игра на местности.

⚠ В этом сезоне отборочный этап проходит в новом формате: для каждой роли и возрастной группы проводится отдельное событие среди бойцов вашего отряда. В таблице ниже вы можете выбрать, для кого будете проводить отбор.

Если по какой-либо причине вы не можете провести отбор в новом формате, то можете воспользоваться старым форматом, для которого внизу таблицы предусмотрены соответствующие кнопки.

	Средняя	Старшая	Специальная
Военкор	Провести 0 🗳️	Провести 0 🗳️	Провести 0 🗳️
Командир отряда	Провести 0 🗳️	Провести 0 🗳️	Провести 0 🗳️
Медик	Провести 0 🗳️	Провести 0 🗳️	Провести 0 🗳️
Оператор БПЛА	Провести 0 🗳️	Провести 0 🗳️	Провести 0 🗳️
Политрук	Провести 0 🗳️	Провести 0 🗳️	Провести 0 🗳️
Сапёр	Провести 0 🗳️	Провести 0 🗳️	Провести 0 🗳️
Штурмовик	Провести 0 🗳️	Провести 0 🗳️	Провести 0 🗳️

Я хочу провести отборочный этап по старому формату (формат действовавший в сезоне 2023-2024)

[Провести в Младшая](#)
[Провести в Средняя](#)
[Провести в Старшая](#)
[Провести в Специальная](#)

Муниципальный этап

Проходит с 1 марта 2025 по 16 апреля 2025

Условием для подачи заявки на участие в соревновании на данном этапе является наличие в составе команды 10 бойцов по возрастной категории, а также проведённого отборочного этапа среди участников этой возрастной группы.

Список состязаний: викторина "герои в форме", военизированная эстафета, выживание в экстремальных условиях, история отечества, маршрутная игра "зарничка 2.0", общевоинская грамотность, огневая подготовка, основы эти и военная история, основы строевой подготовки, первая помощь, представление (визитка) отряда, радиационная, химическая и биологическая защита, состязание военкоров, состязание иков, состязание операторов бпла, состязание политруков, состязание саперов, состязание штурмовиков, спортивная игра "снайпер", строевая подготовка, тактическая игра на местности,

- 🏠 Об отряде
- 👤 Администраторы отряда
- 👥 Состав
- 👤 Представители
- 🏆 События
Соревнования
- 🔧 Техническая поддержка

Сезон 2025. Отборочный этап. Создание соревнования

Возрастная категория Старшая

Роль бойца Военкор

Адрес и время проведения

Даты проведения

Если соревнование проходит за один день, то укажите одинаковые даты в периоде

Обязательные состязания

Состязание военкоров Тактическая игра на местности

Дополнительные состязания

[Сохранить](#)

[← Назад к списку](#)

Муниципальный этап

Проходит с 1 марта 2025 по 16 апреля 2025

Условием для подачи заявки на участие в соревновании на данном этапе является наличие в составе команды 10 бойцов по возрастной категории, а также проведённого отборочного этапа среди участников этой возрастной группы.

Список состязаний: викторина "герои в форме", военизированная эстафета, выживание в экстремальных условиях, история отечества, маршрутная игра "зарничка 2.0", общевойсковая грамотность, огневая подготовка, основы российской государственности и военная история, основы строевой подготовки, первая помощь, представление (визитка) отряда, радиационная, химическая и биологическая защита, состязание военкоров, состязание командиров, состязание медиков, состязание операторов бпла, состязание политруков, состязание саперов, состязание штурмовиков, спортивная игра "снайпер", строевая подготовка, тактическая игра на местности, тактическая медицина, тактическая подготовка.

[Подать заявку в Младшая](#)[Подать заявку в Средняя](#)[Подать заявку в Старшая](#)[Подать заявку в Специальная](#)

Региональный этап

Проходит с 17 апреля 2025 по 31 мая 2025

Условием для подачи заявки на участие в соревновании на данном этапе является победа на предыдущем этапе и наличие 10 бойцов в составе отряда по возрастной категории.

Список состязаний: викторина "герои в форме", военизированная эстафета, военно-тактическая игра на местности, выживание в экстремальных условиях, инженерное оборудование и маскировка позиций, история отечества, общевойсковая грамотность, огневая подготовка, основы российской государственности и военная история, основы строевой подготовки, первая помощь, представление (визитка) отряда, радиационная, химическая и биологическая защита, состязание военкоров, состязание командиров, состязание медиков, состязание операторов бпла, состязание политруков, состязание саперов, состязание штурмовиков, спортивная игра "снайпер", строевая подготовка, тактическая игра на местности, тактическая медицина, тактическая подготовка.

[Подать заявку в Младшая](#)[Подать заявку в Средняя](#)[Подать заявку в Старшая](#)[Подать заявку в Специальная](#)

Окружной этап

Проходит с 16 июня 2025 по 31 июля 2025

Условием для подачи заявки на участие в соревновании на данном этапе является победа на предыдущем этапе и наличие 10 бойцов в составе отряда по возрастной категории.

Список состязаний: военно-тактическая игра на местности, выживание в экстремальных условиях, инженерное оборудование и маскировка позиций, огневая подготовка, радиационная, химическая и биологическая защита, состязание военкоров, состязание командиров, состязание медиков, состязание операторов бпла, состязание политруков, состязание саперов, состязание штурмовиков, тактическая медицина, тактическая подготовка.

[Подать заявку в Средняя](#)[Подать заявку в Старшая](#)[Подать заявку в Специальная](#)

Всероссийский финал

Проходит с 1 сентября 2025 по 30 сентября 2025

Условием для подачи заявки на участие в соревновании на данном этапе является победа на предыдущем этапе и наличие 10 бойцов в составе отряда по возрастной категории.

Список состязаний: военно-тактическая игра на местности, выживание в экстремальных условиях, инженерное оборудование и маскировка позиций, огневая подготовка, радиационная, химическая и биологическая защита, состязание военкоров, состязание командиров, состязание медиков, состязание операторов бпла, состязание политруков, состязание саперов, состязание штурмовиков, тактическая медицина, тактическая подготовка.

Программа состязаний для средней возрастной категории

1. «Состязание командиров»
2. «Состязание политруков»
3. «Состязание саперов»
4. «Состязание военкоров»
5. «Состязание медиков»
6. «Состязание штурмовиков»
7. «Состязание операторов БПЛА»



Тактической игры на местности

Комплексный зачет в отборочном этапе не подводится. Призеры и победители тактической игры могут быть награждены грамотами и/или призами. Результаты отрядов по итогам тактической игры могут быть косвенным критерием отбора кандидатов по условно-военным специальностям в отряд, который представит образовательную организацию на Муниципальном этапе Игры – например, при равном количестве баллов в индивидуальных состязаниях у двух участников, претендующих на одну и ту же условно-военную специальность, предпочтение может быть отдано участнику отряда-победителя тактической игры на местности.

«Состязание командиров»



Учебное место	Категория	1 уровень	2 уровень	3 уровень
1	Боевая задача			
2	В здоровом теле – здоровый дух			
3	Холодный расчет			
4	Общевойсковая грамотность			
5	История Отечества			

«Состязание политруков»

Общие правила:

Легенда игры – участник является членом отряда цифровой защиты, которому предстоит предотвратить серию кибератак на вымышленный передовой командный пункт «Светлица».

Задействованные лица:

1. Организатор – педагог, отвечающий за проведение состязания в образовательной организации. В рамках данного состязания на отборочном этапе организатором рекомендуется назначить педагога информатики или руководителя компьютерного клуба.
2. Посредник – педагог, учащийся старших классов или волонтер, который приглашается для содействия в проведении состязания.
3. Участник – учащийся образовательной организации, проходящий состязание по условно-военной специальности «Политрук».

Требуемая материально-техническая база:

1. 8 кабинетов;
2. Распечатанные бланки заданий в количестве, необходимом для проведения состязания;
3. Канцелярские принадлежности в количестве, необходимом для проведения состязания;
4. Личные смартфоны участников (при необходимости);
5. Секундомер.

«Состязание политруков»

Товарная накладная № 124/2024 от 23 декабря 2024 года

Отправитель:
Министерство обороны РФ
Адрес: г. Москва, ул. Знаменка, д. 19
ИНН: 7701234567
КПП: 770101001

Получатель:
Командант ПКП Светлица Бойцов И.П.
Адрес: г. Светлица, ул. Защитников Отечества, д. 1
ИНН: 5407654321
КПП: 540701001

Наименование груза: Поставка военного оружия и боеприпасов
Основание поставки: Постановление Правительства РФ № 567 от 12.12.2024

№	Наименование	Количество	Единица измерения	Цена за ед. (руб.)	Сумма (руб.)
1	Автомат АК-12	150	шт	55,000	8,250,000
2	Пулемет ПКП "Печенег"	30	шт	180,000	9,000,000
3	Пистолет Ярыгина ПЯ	200	шт	25,000	5,000,000
4	найперская винтовка СВДМ	30	шт	220,000	6,600,000
5	Патроны 5.45×39 мм	100,000	шт	15	1,500,000
6	Патроны 7.62×54 мм	50,000	шт	20	1,000,000
7	Гранаты РГД-5	500	шт	1,200	600,000
8	Выстрелы для РПГ-7	100	шт	45,000	4,500,000

Итого по накладной: 36,450,000 руб.

Сумма прописью: Тридцать шесть миллионов четыреста пятьдесят тысяч рублей.

Отправитель:
Министерство обороны РФ
Подпись: _____ (ФИО)
М.П.

Получатель:
Командант ПКП Светлица
Подпись: _____ (ФИО)
М.П.

Дата отгрузки: 20 декабря 2024 года
Дата приема:

Задание 1.

Задача: найти скрытое сообщение в тексте (стеганография). Используя подсказки, участники должны выяснить важную информацию, спрятанную в обычной переписке.

Награда: карта, на которой отмечен следующий кабинет (в качестве карты может быть использован скан плана этажа или план образовательной организации, на котором обозначен кабинет следующего испытания).

Подготовка задачи (для организаторов):

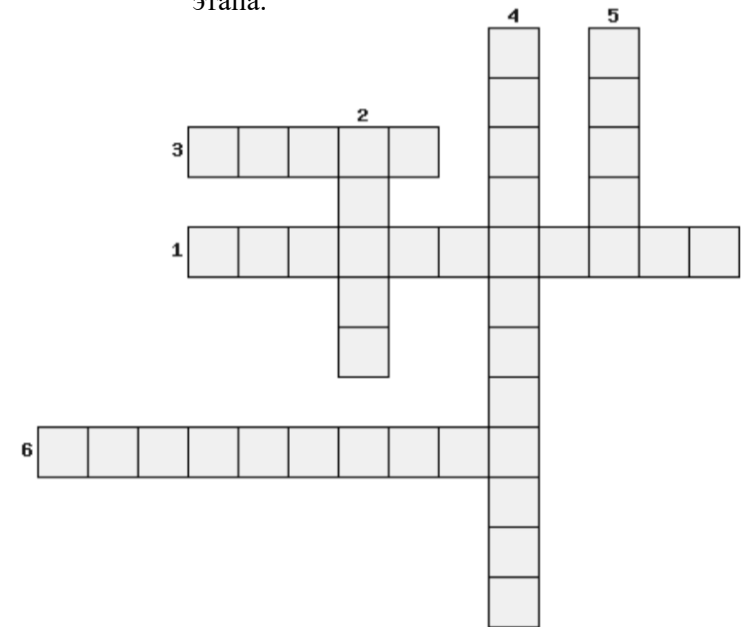
Вам необходимо отредактировать документ, а именно список оборудования, и выделить жирным шрифтом в порядке появления числа, указывающие на номер кабинета.

Задание 2: «Центр мониторинга безопасности»

Задача: участнику необходимо решить кроссворд на тему «Компьютерные вирусы и черви», ответить на все 6 вопросов.

Можно пользоваться сетью интернет.

Награда: номер кабинета для следующего этапа.



Вопросы:

По вертикали:

2. Вредоносное ПО, целью которого является уничтожение или изменение файлов на компьютере пользователя. (5 букв)

4. Программа, которая шифрует файлы и требует выкуп за их расшифровку. (12 букв)

5. Вредоносное ПО, которое использует эксплойты для проникновения в системы и может собирать данные или управлять устройством. (5 букв)

По горизонтали:

3. Программа, способная самостоятельно распространяться через сети, копируя себя без вмешательства пользователя. (5 букв)

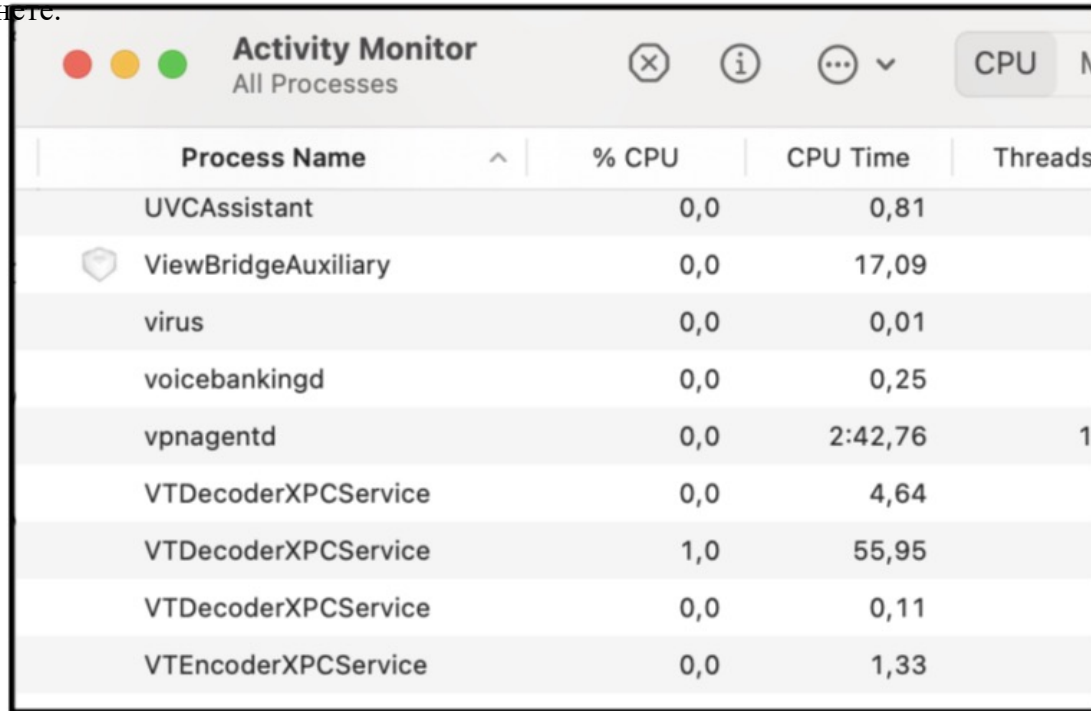
1. Тип вируса, который выводит из строя загрузочный сектор или повреждает системные файлы. (11 букв)

6. Тип вредоносного ПО, которое вымогает деньги у пользователей за восстановление доступа к их системе или данным. (10 букв)

«Состязание политруков»

Задание 3: «Операционная система»

Задача: «Один из наших узлов связи сообщает, что на него совершается кибератака. Они предоставили скриншот списка всех процессов в системе. Приглядиись и найди подозрительный процесс, который может быть вирусом». **Награда:** участник получает информацию о следующем кабинете.



Process Name	% CPU	CPU Time	Threads
UVCAssistant	0,0	0,81	
ViewBridgeAuxiliary	0,0	17,09	
virus	0,0	0,01	
voicebankingd	0,0	0,25	
vpnagentd	0,0	2:42,76	1
VTDecoderXPCService	0,0	4,64	
VTDecoderXPCService	1,0	55,95	
VTDecoderXPCService	0,0	0,11	
VTEncoderXPCService	0,0	1,33	

Ответ: *virus (вирус)*

ПРИМЕЧАНИЕ: в качестве скриншота может быть использован любой другой скриншот активных процессов, среди которых должен быть процесс с названием «virus» или «worm».

Задание 4: «Центр поддержки»

Задача: участник должен по логам событий в системе определить, какой из пользователей проводил кибератаку, основываясь на поведении IP-адресов.

Награда: участник получает информацию о следующем кабинете.

```
132.56.115.215 - [23/Sep/2024:00:28:27 +0000] "POST /index.html HTTP/1.1" 200 951 "http://example.com/" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/114.0.0.0 Safari/537.36"
132.56.115.215 - [19/Oct/2024:11:40:31 +0000] "GET /login.php HTTP/1.1" 404 749 "-" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/114.0.0.0 Safari/537.36"
132.56.115.215 - [14/Oct/2024:11:19:42 +0000] "POST /login.php HTTP/1.1" 200 5288 "-" "Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.15; rv:85.0) Gecko/20100101 Firefox/85.0"
132.56.115.215 - [05/Oct/2024:11:31:20 +0000] "POST /index.html HTTP/1.1" 404 5965 "-" "Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.15; rv:85.0) Gecko/20100101 Firefox/85.0"
62.42.26.70 - [19/Oct/2024:14:15:31 +0000] "GET /login.php HTTP/1.1" 200 8267 "http://example.com/about.html" "Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.15; rv:85.0) Gecko/20100101 Firefox/85.0"
132.56.115.215 - [07/Oct/2024:19:48:14 +0000] "HEAD /api/data.json HTTP/1.1" 404 4659 "http://example.com/" "Googlebot/2.1 (+http://www.google.com/bot.html)"
137.226.10.81 - [05/Oct/2024:17:38:12 +0000] "POST /api/data.json HTTP/1.1" 302 6326 "-" "Hacker PC"
132.56.115.215 - [17/Oct/2024:19:41:40 +0000] "POST /login.php HTTP/1.1" 200 3443 "-" "Googlebot/2.1 (+http://www.google.com/bot.html)"
181.211.227.84 - [08/Oct/2024:22:28:05 +0000] "GET /index.html HTTP/1.1" 302 2716 "http://example.com/" "Googlebot/2.1 (+http://www.google.com/bot.html)"
132.56.115.215 - [16/Oct/2024:20:35:17 +0000] "GET /index.html HTTP/1.1" 200 154 "http://example.com/" "Googlebot/2.1 (+http://www.google.com/bot.html)"
132.56.115.215 - [04/Oct/2024:07:55:30 +0000] "HEAD /api/data.json HTTP/1.1" 500 9829 "http://example.com/about.html" "Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.15; rv:85.0) Gecko/20100101 Firefox/85.0"
132.56.115.215 - [29/Sep/2024:18:20:03 +0000] "HEAD /api/data.json HTTP/1.1" 500 6532 "http://example.com/about.html" "Mozilla/5.0 (iPhone; CPU iPhone OS 14_3 like Mac OS X) AppleWebKit/605.1.15 (KHTML, like Gecko) Version/14.0 Mobile/15E148 Safari/604.1"
132.56.115.215 - [09/Oct/2024:22:50:52 +0000] "GET /index.html HTTP/1.1" 404 6007 "-" "Googlebot/2.1 (+http://www.google.com/bot.html)"
132.90.70.215 - [21/Sep/2024:23:27:45 +0000] "HEAD /api/data.json HTTP/1.1" 500 9265 "http://example.com/about.html" "Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.15; rv:85.0) Gecko/20100101 Firefox/85.0"
132.56.115.215 - [17/Oct/2024:21:05:11 +0000] "POST /robots.txt HTTP/1.1" 404 7342 "-" "Mozilla/5.0 (iPhone; CPU iPhone OS 14_3 like Mac OS X) AppleWebKit/605.1.15 (KHTML, like Gecko) Version/14.0 Mobile/15E148 Safari/604.1"
132.56.115.215 - [23/Sep/2024:20:02:38 +0000] "POST /api/data.json HTTP/1.1" 404 6532 "http://example.com/" "Mozilla/5.0 (iPhone; CPU iPhone OS 14_3 like Mac OS X) AppleWebKit/605.1.15 (KHTML, like Gecko) Version/14.0 Mobile/15E148 Safari/604.1"
132.56.115.215 - [01/Oct/2024:20:45:58 +0000] "GET /api/data.json HTTP/1.1" 200 409 "-" "Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.15; rv:85.0) Gecko/20100101 Firefox/85.0"
33.56.65.234 - [19/Oct/2024:12:41:22 +0000] "POST /api/data.json HTTP/1.1" 302 8375 "http://example.com/" "Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.15; rv:85.0) Gecko/20100101 Firefox/85.0"
132.56.115.215 - [05/Oct/2024:10:03:43 +0000] "HEAD /robots.txt HTTP/1.1" 500 6309 "http://example.com/" "Mozilla/5.0 (iPhone; CPU iPhone OS 14_3 like Mac OS X) AppleWebKit/605.1.15 (KHTML, like Gecko) Version/14.0 Mobile/15E148 Safari/604.1"
132.56.115.215 - [10/Oct/2024:22:04:47 +0000] "HEAD /robots.txt HTTP/1.1" 302 6429 "http://example.com/" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/114.0.0.0 Safari/537.36"
132.56.115.215 - [07/Oct/2024:16:45:32 +0000] "GET /api/data.json HTTP/1.1" 404 6209 "http://example.com/" "Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.15; rv:85.0) Gecko/20100101 Firefox/85.0"
132.56.115.215 - [11/Oct/2024:19:52:14 +0000] "POST /index.html HTTP/1.1" 200 2954 "http://example.com/about.html" "Googlebot/2.1 (+http://www.google.com/bot.html)"
132.56.115.215 - [09/Oct/2024:19:18:29 +0000] "GET /login.php HTTP/1.1" 302 9821 "-" "Mozilla/5.0 (iPhone; CPU iPhone OS 14_3 like Mac OS X) AppleWebKit/605.1.15 (KHTML, like Gecko) Version/14.0 Mobile/15E148 Safari/604.1"
132.56.115.215 - [08/Oct/2024:13:32:46 +0000] "POST /robots.txt HTTP/1.1" 500 8940 "http://example.com/about.html" "Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.15; rv:85.0) Gecko/20100101 Firefox/85.0"
132.56.115.215 - [05/Oct/2024:12:39:17 +0000] "HEAD /index.html HTTP/1.1" 200 502 "-" "Mozilla/5.0 (iPhone; CPU iPhone OS 14_3 like Mac OS X) AppleWebKit/605.1.15 (KHTML, like Gecko) Version/14.0 Mobile/15E148 Safari/604.1"
132.56.115.215 - [21/Sep/2024:14:31:11 +0000] "GET /robots.txt HTTP/1.1" 200 720 "-" "Googlebot/2.1 (+http://www.google.com/bot.html)"
132.56.115.215 - [15/Oct/2024:21:20:49 +0000] "POST /api/data.json HTTP/1.1" 404 3249 "http://example.com/" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/114.0.0.0 Safari/537.36"
132.56.115.215 - [16/Oct/2024:14:21:18 +0000] "POST /api/data.json HTTP/1.1" 404 3475 "-" "Mozilla/5.0 (iPhone; CPU iPhone OS 14_3 like Mac OS X) AppleWebKit/605.1.15 (KHTML, like Gecko) Version/14.0 Mobile/15E148 Safari/604.1"
132.56.115.215 - [22/Sep/2024:09:12:41 +0000] "HEAD /index.html HTTP/1.1" 500 3981 "http://example.com/" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/114.0.0.0 Safari/537.36"
32.5.5.2 - [05/Oct/2024:07:29:50 +0000] "GET /index.html HTTP/1.1" 404 6100 "-" "Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.15; rv:85.0) Gecko/20100101 Firefox/85.0"
132.56.115.215 - [10/Oct/2024:21:13:25 +0000] "GET /robots.txt HTTP/1.1" 302 4521 "-" "Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.15; rv:85.0) Gecko/20100101 Firefox/85.0"
181.211.227.84 - [02/Oct/2024:20:55:09 +0000] "HEAD /index.html HTTP/1.1" 404 3276 "-" "Googlebot/2.1 (+http://www.google.com/bot.html)"
```

Участникам необходимо найти ip-адрес, который встречается чаще других.

«Состязание политруков»

А • -	Л • - • •	Ц - • - •
Б - • • •	М - -	Ч - - - •
В • - -	Н - •	Ш - - - -
Г - - •	О - - - -	Щ - - • -
Д - • •	П • - - •	Ъ • - - • - •
Е •	Р • - •	Ы - • - -
Ж • • • -	С • • •	Ь - • • -
З - - • •	Т -	Э • • - • •
И • •	У • • -	Ю • • - -
Й • - - -	Ф • • - •	Я • - • -
К - • -	Х • • • •	

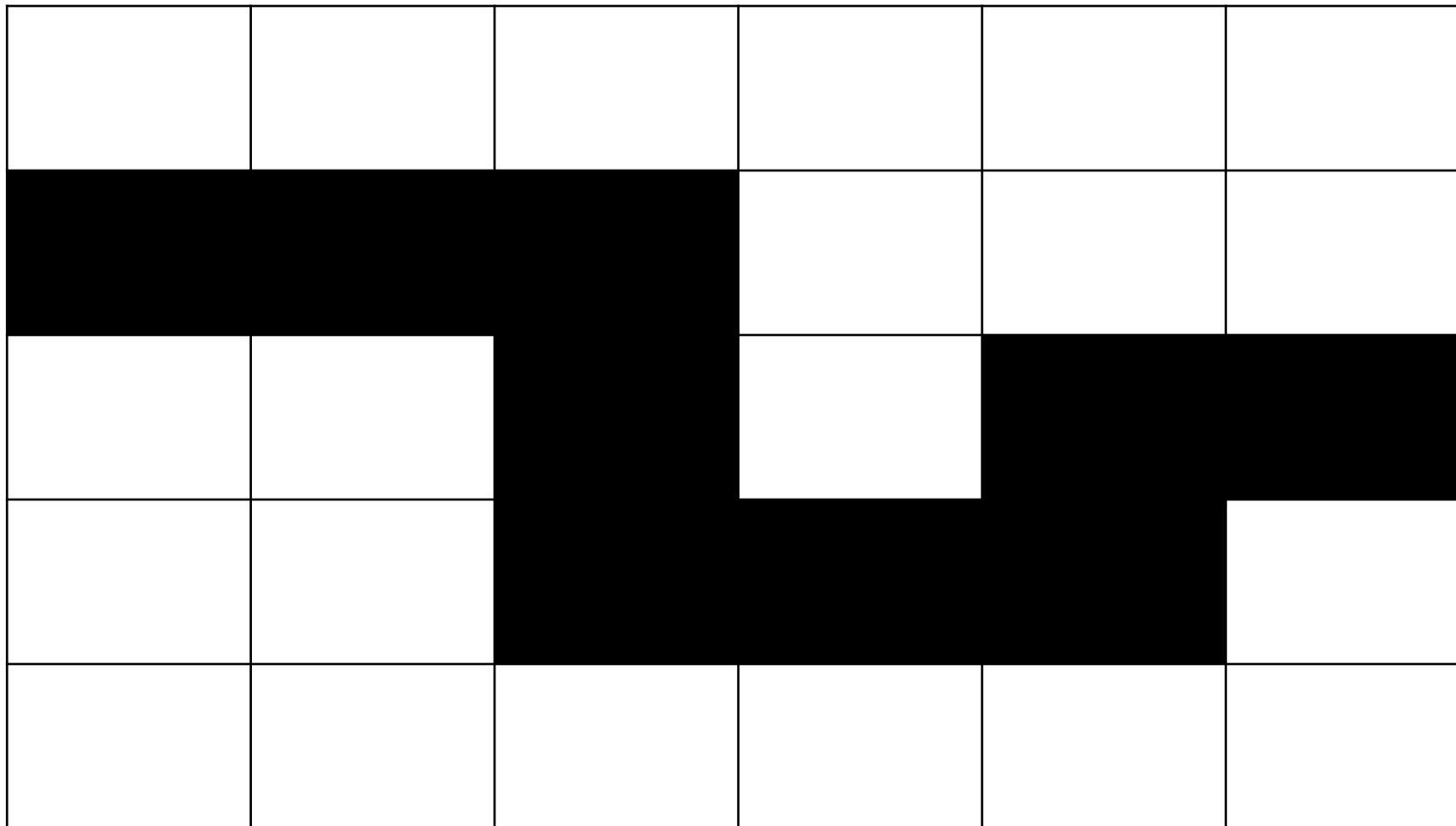
Ответ: было передано сообщение «побег» с использованием собственного алфавита.

Задание 5

Задача: задание по защите данных. Участник должен найти безопасный способ передать данные из одного источника в другой, не допустив их перехвата.

Награда: участник получает номер кабинета

«Состязание саперов»



На полу при помощи мела или малярного скотча расчерчено поле из 20 – 30 клеток, в каких-то из них «мины». Где есть «мины», знает только ведущий. Задача: перебраться через это «минное поле». На этом поле есть единственный правильный путь. Двигаться по полю можно только по одной клетке, вправо, влево, вперед, по диагонали вправо, по диагонали влево. Если шаг сделан неверно, звучит команда «Бип». В этом случае участник должен вернуться и встать на линию старта. Состязание выполняется в тишине (не разговаривая), и всем участникам, кроме стоящего на поле, нельзя пересекать линию старта.

«Состязание военкоров»



Требуемая материально-техническая база:

1. Кабинет со столами и стульями в количестве, соответствующем количеству участников состязания;
2. Картинки или видеоролики с изображением событий, транслируемых в новостных ресурсах в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета по 1 картинке или видеоролику на 1 участника и исходя из предполагаемого времени проведения состязания;
3. Экран (при необходимости).

Задействованные лица:

1. Организатор – учитель русского языка и литературы или руководителя пресс-центра образовательной организации.
2. Участник – учащийся образовательной организации, проходящий состязание по условно-военной специальности «Военкор». Участники в рамках данного состязания делятся на выступающих и слушающих. Первые непосредственно осуществляют речевую деятельность (говорят, рассуждают, рассказывают, объясняют), вторые слушают, ищут ошибки, отгадывают загаданное.

Игра проводится в два раунда:

Раунд 1 – Участникам демонстрируется изображение каких-либо событий. Задача выступающего участника – как можно дольше устно описывать события, изображенные на картинке, максимально насыщая свою речь литературными и языковыми приемами. Контрольное время монолога 5 минут. Если участник делает длительную паузу в повествовании, то время останавливается и к данной задаче приступает следующий участник. Побеждает участник, который рассказывал дольше остальных.

Раунд 2 – Участнику скрытно от других участников показывается карточка с названием известной сказки. Задача выступающего участника – произнести написанное на карточке, не используя написанные или однокоренные им слова (условно создать фейк). Задача слушающих участников – распознать условный фейк и произнести название сказки в первоизданном виде. Если слушающий участник верно определил зашифрованное название, то он становится выступающим участником, создающим условные фейки. Побеждает участник, распознавший наибольшее количество условных фейков и, соответственно, создавший наибольшее количество таких фейков.

Так, участники стараются разгадать как можно больше сказок. В это время, организатор останавливает время каждый раз, когда слушающие участники поднимают руку. При этом, если за единицу времени было поднято несколько рук, то свою версию высказывает тот участник, который поднял руку первым. Если его версия оказалась верной, то он получает балл и шифрует следующую сказку, а если его версия оказалась неверной, то свою версию объясняет участник, поднявший руку следующим. За каждую неверную версию участник, зашифровавший текст, получает балл. Участники, поднявшие руку, высказывают свои версии до тех пор, пока одна из них не окажется верной либо пока все участники, поднявшие руку, не выскажутся. Организатор продолжает отсчет времени, когда участники переходят к размышлению над зашифрованным текстом, при этом фиксирует участников, отгадывающих зашифрованный текст и, соответственно, шифрующих текст, начисляя им баллы, а также очередность поднятия рук.

«Состязание медиков»

Задача участника – оказать первую помощь условному раненому и эвакуировать его в безопасную зону, сделав это наиболее правильно и безопасно. Для выполнения задачи участник по-пластунски добирается до условного раненого (манекена или посредника), оказывает ему первую помощь, закрепляет на нем эвакуационную стропу (ленту), после чего отползает в безопасную зону и подтягивает раненого в нее.



Рисунок № 31 – пример разметки места проведения состязания.

Требуемая материально-техническая база:

1. Жгут или турникет, в количестве.
2. Бинт (любой) либо пакет перевязочный индивидуальный.
3. Красный скотч, красная гуашь, красная ткань или иной способ обозначения кровотечения.
4. Манекен человека ростовой для транспортировки (по необходимости) весом не более среднего веса ребенка, соответствующего возрастной категории или ребенок-волонтер.
5. Эвакуационная стропа или текстильная лента ременная шириной не менее 5 см с карабинами в количестве, необходимом для проведения состязания;
6. Макеты автомата (подойдут массогабаритные макеты автомата Калашникова (далее – ММГ), а также деревянные макеты, которые можно скачать по ссылке: <https://disk.yandex.ru/d/num8YYlgxflu0w>) в количестве, необходимом для проведения состязания (по необходимости) из расчета по одному макету автомата на одного участника и посредника;
7. Сумка для транспортировки жгута и бинта, а также подсумок или иной чехол для эвакуационной стропы;

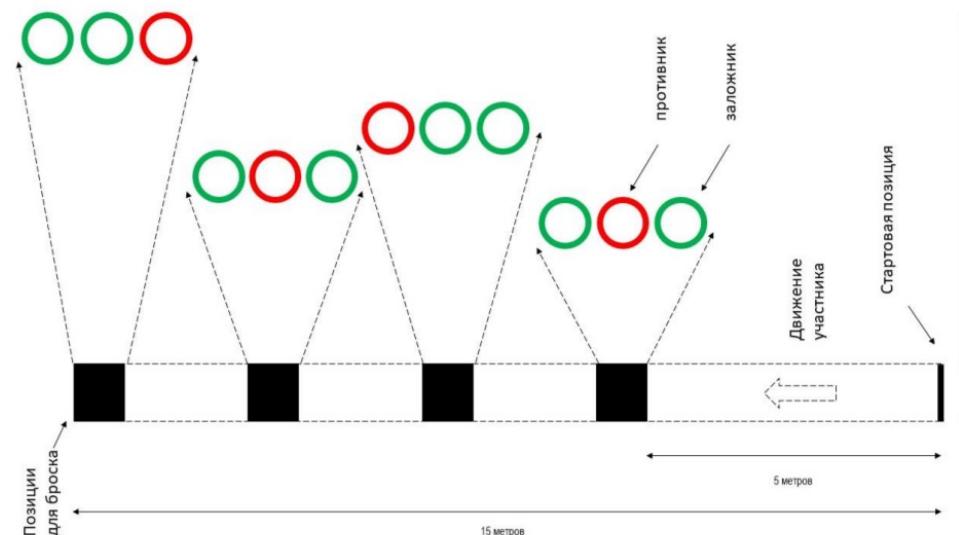
«Состязание штурмовиков»

Состязание проводится в формате подвижной спортивной игры с элементами ролевой механики, свойственной для условно-военной специальности «Штурмовик».

Задача участника – уничтожить всех условных противников, при этом сохранив максимальное количество условных заложников за наименьшее время.

В качестве противников и заложников используются корзины или малые обручи, обозначенные красным и зеленым цветами соответственно (противник – красным, заложник – зеленым). В качестве снарядов (или боеприпасов) используются теннисные мячи. Участнику формируется условный коридор с 4-мя (четырьмя) дверными пролетами (позициями), на которых он осуществляет условный выстрел (бросок мячом в корзину или малый обруч).

Участнику необходимо попасть корзину или малый обруч, обозначенный красным цветом, но при этом не попасть в корзину или малый обруч, обозначенный зеленым. За попадание в корзину или малый обруч зеленого цвета участнику начисляются штрафные баллы. Важно, что у участника ограниченное количество снарядов (боеприпасов), при этом за каждым снарядом участник бежит на стартовую позицию.



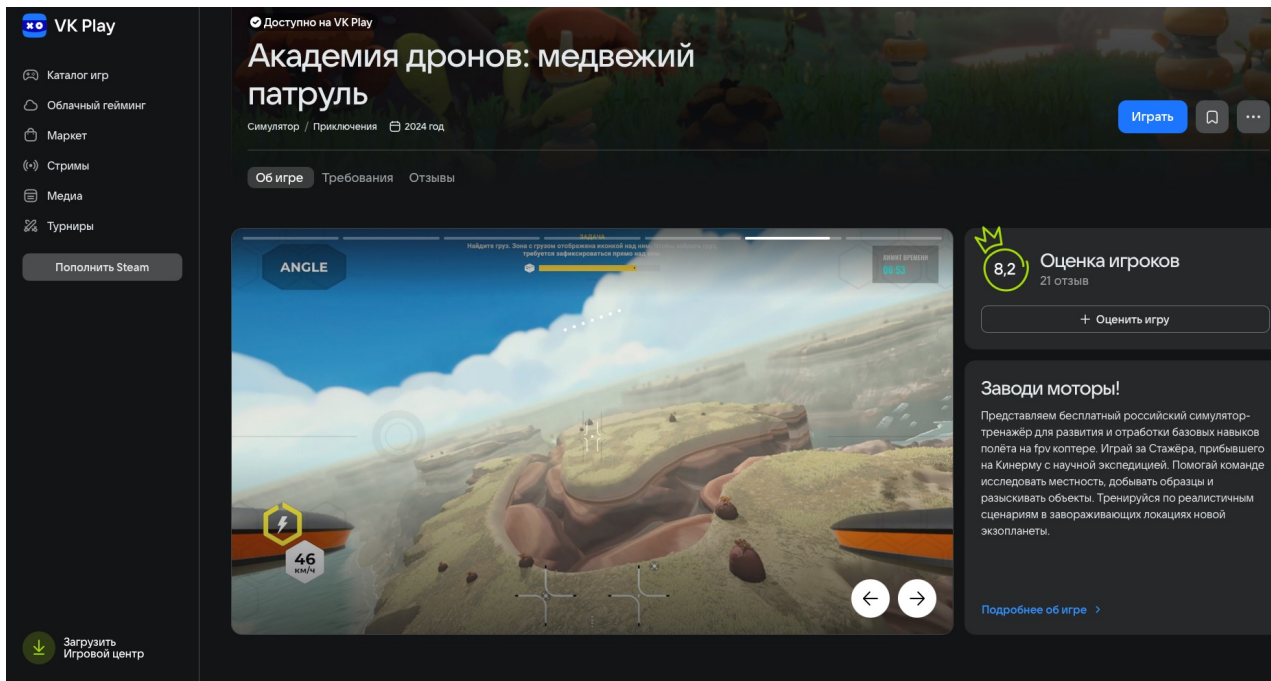
«Состязание операторов БПЛА»

Требуемая материально-техническая база:

1. Персональные компьютеры и аппаратура управления, представленная пультом управления, игровым джойстиком или компьютерной клавиатурой и мышью;
2. Общедоступный симулятор управления БПЛА «Академия дронов: медвежий патруль».

Ссылка для скачивания:

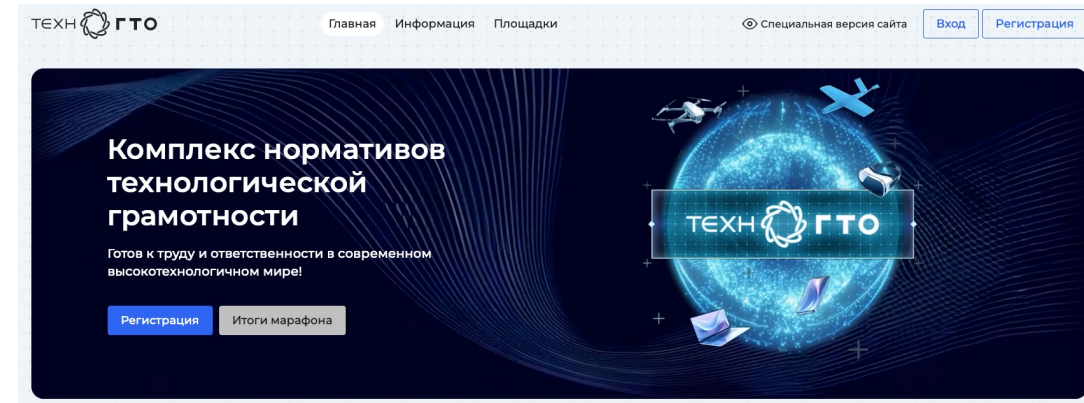
https://vkplay.ru/play/game/akademija_dronov_medvezhij_patrul/



1 этап – ознакомиться с теорией - максимально разобраться в устройстве беспилотных летательных аппаратов и пройти тестирование на сайте <https://technogto.kruzhok.org/>.

2 этап – выполнить 5 заданий на симуляторе:

- Взлет и посадка
- Зависание в воздухе
- Полеты вперед-назад и влево-вправо
- Полет по кругу
- Прохождение препятствий



Программа состязаний для старшей возрастной категории

1. «Состязание командиров»
2. «Состязание политруков»
3. «Состязание саперов»
4. «Состязание военкоров»
5. «Состязание медиков»
6. «Состязание штурмовиков»
7. «Состязание операторов БПЛА»



Тактической игры на местности

Комплексный зачет в отборочном этапе не подводится. Призеры и победители тактической игры могут быть награждены грамотами и/или призами. Результаты отрядов по итогам тактической игры могут быть косвенным критерием отбора кандидатов по условно-военным специальностям в отряд, который представит образовательную организацию на Муниципальном этапе Игры – например, при равном количестве баллов в индивидуальных состязаниях у двух участников, претендующих на одну и ту же условно-военную специальность, предпочтение может быть отдано участнику отряда-победителя тактической игры на местности.

Программа состязаний для младшей возрастной категории

1. Строевая подготовка
2. Первая помощь
3. История Отечества
4. Викторина «Герои в форме»
5. Станция Зарнички. Меткий стрелок
6. Станция Зарнички. Переправа
7. Станция Зарнички. Ориентирование на местности
8. Станция Зарнички. Паутина

Спортивная игра «Снайпер»

