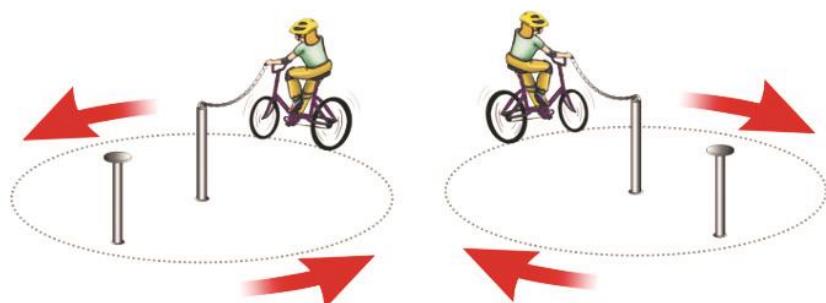


ФИГУРНОЕ ВОЖДЕНИЕ ВЕЛОСИПЕДА

ПРЕПЯТСТВИЕ «КРУГ»

Центральная и крайняя стойка высотой от 1 до 1,5 м. на тяжелом основании. На верху крайней стойки находится квадратная магнитная (магнит слабый) площадка размером 12 см. К верхней части центральной стойки прикрепляется один конец цепи (легкой, можно пластмассовой). В торец палочки (жезла) крепится второй конец цепи. На жезле с двух сторон прикреплены магнитные площадки шириной 2,5 см. и длиной 7 см., ближе к концу крепления с цепочкой. Радиус круга – 2 м. Длина цепи – 2,5 м. Длина жезла – 25 см. Диаметр жезла – 2,5 см.



«Круг». Участник подъезжает к крайней стойке, берет жезл с прикрепленной цепочкой в правую или левую руку, проезжает круг по часовой или против часовой стрелки и кладет жезл на площадку крайней стойки.

1
Не взята цепочка

1
Бросание цепочки

1
Касание цепочкой поверхности площадки (каждое касание)

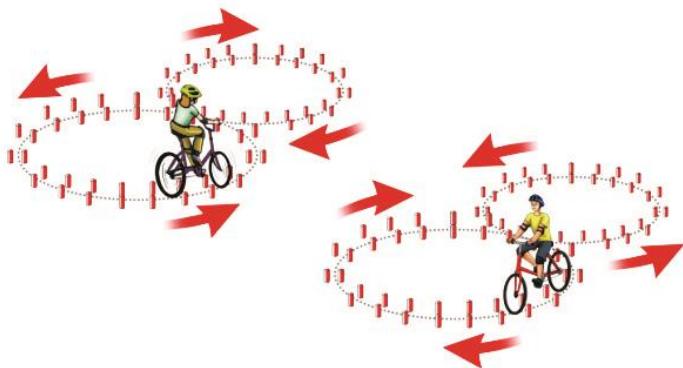
1
Смещение опоры

1
Касание велосипеда рукой, держащей цепочку

2
Опрокидывание стойки

ПРЕПЯТСТВИЕ 2 «ВОСЬМЕРКА» ИЛИ «КРУГ ОТ ВОСЬМЕРКИ»

Используются фишки (кегли) высотой до 25 см. и диаметром до 7 см. Фишки (кегли) выставляются в виде двух соприкасающихся кругов. Малый круг: внешний радиус от 2,5 до 3,5 м., внутренний радиус от 2 до 3,0 м. Большой круг: внешний радиус от 3 до 4 м., внутренний радиус – от 2,5 до 3,5 м. Расстояние между фишками не более 50 см.



«Восьмерка» или «круг от восьмерки». Участник проезжает препятствие по коридору, образованному фишками (кеглями), которые расположены по линиям малого и большого кругов. Заезд в препятствие с любой стороны.

1 Падение 1 фишку (кегли) (каждой)

1

1 Выезд за приделы препятствия (за каждую не пройденную фишку (кеглю))

1

5 Выезд за пределы препятствия (за пропущенные 10 и более фишек (кеглей))

5

10 Падение 10 и более фишек (кеглей)

10

ПРЕПЯТСТВИЕ 3 «СЛАЛОМ»

Используются стойки на основании. Основание – утяжеленный цилиндр диаметром 15 см. и высотой 10 см. К центру основания крепится полая металлическая или пластиковая трубка. Общая высота стойки от 1,3 до 1,7 м. Расстояние между первой и второй стойками 1,3 м. Каждое следующее расстояние между стойками уменьшается на 5 см. Всего в препятствии используется не более 7 стоек. Ограничительная линия проходит по всей длине препятствия на расстоянии 1 м. слева и справа от стоек.



«Слалом». Участник проезжает между стойками, поочередно огибая каждую с правой или левой стороны и стараясь не задеть их.

Смещение или касание стойки

1

Падение стойки

2

Пропуск стойки

3

Выезд за пределы трассы

3

ПРЕПЯТСТВИЕ 4 «ПЕРЕСТРОЕНИЕ С ОДНОЙ ПОЛОСЫ ДВИЖЕНИЯ НА ДРУГУЮ»

Длина полос 3 м. Ширина 60 см. Начало и конец полос для движения обозначаются конусами. Стойка с перекидными картинками «Транспортные средства» находится в начале препятствия слева по ходу движения. Высота стойки с картинками до 1,8 м. на тяжелом основании. Размер картинок формата А4. Всего от 6 до 10 картинок и поверх пустой лист. Картины выполнены на пластиковых листах. Общая длина препятствия не менее 7 м., количество полос для движения две.



«Перестроение с одной полосы движения на другую». Участник начинает движение по крайней правой полосе. В середине препятствия участник перестраивается в крайнюю левую полосу, соблюдая ПДД. Во время перестройки участник должен убедиться, что он не создал помеху другим участникам дорожного движения, при этом, повернув голову назад, должен запомнить картинку на стойке, чтобы выбрать ее из изображений на планшете, предложенном ему на финише судьей станции.

Участник при перестроении не посмотрел назад 3

Отсутствие либо неправильная подача сигнала перестроения рукой 3

Невыполнение перестройки 3

Участник не запомнил картинку 3

Касание или смещение конуса 1

ПРЕПЯТСТВИЕ 5 «ПРИЦЕЛЬНОЕ ТОРМОЖЕНИЕ»

Длина коридора на 5 см. больше велосипеда, предоставляемого организаторами. Ширина коридора 80 см. Контур очерчивается линиями. По углам элемента устанавливаются конусы. Высота конуса до 40 см, радиус основания до 25 см. На верхнюю часть выездных конусов кладется планка (полая металлическая или пластиковая трубка) длиною 1 м.



«Прицельное торможение». Участник, заезжая в коридор, должен произвести торможение велосипеда, максимально приблизив переднее колесо к планке, но, не сбив ее.

Нога или ноги находятся за пределами ограждения

1

Велосипед находится за пределами ограждения

1

Падение планки

3

ПРЕПЯТСТВИЕ 6 «ПЕРЕНОС ПРЕДМЕТА»

Используются две стойки, которые состоят из тяжелого основания, полой пластиковой трубы, с прикрепленными на их верхней части чашами. Высота стоек 1,2 м. Переносимый предмет – теннисный мяч или шар. Расстояние между стойками не менее 3 м.



«Перенос предмета». Участник подъезжает к стойке, в чаше которой находится предмет. Берет предмет в правую руку и, держа его в руке, доезжает до следующей стойки, в чашу которой кладет предмет.

Проезд мимо стойки с предметом

3

Падение предмета с конечной стойки (предмет не положен в чашу стойки)

3

Падение предмета во время движения

2

Падение стойки

2

Касание велосипеда рукой, держащей предмет

2

Выезд за пределы трассы

1

ПРЕПЯТСТВИЕ 7 «ПРОЕЗД ПОД ПЕРЕКЛАДИНОЙ»

Используются стойки на тяжёлом основании (три пары). На стойке на соответствующей высоте установлен небольшой выступ с углублением. Две стойки и поперечная планка (полая алюминиевая или пластиковая трубка) образуют проезд под перекладиной. Высоты выступов — от 1,33 до 1,5м., от 1,3 до 1,4 м., от 1,27 до 1,3м., расстояние между проездами не более 2 м. Ширина между стойками не менее 1,2 м. Проезды устанавливаются в порядке убывания высоты.



«Проезд под перекладиной». Участник, наклонившись к рулю, проезжает препятствие (3 шт. подряд), стараясь не задеть стойки и верхнюю планку.

Касание верхней планки

1

Касание верхней планки и стоек

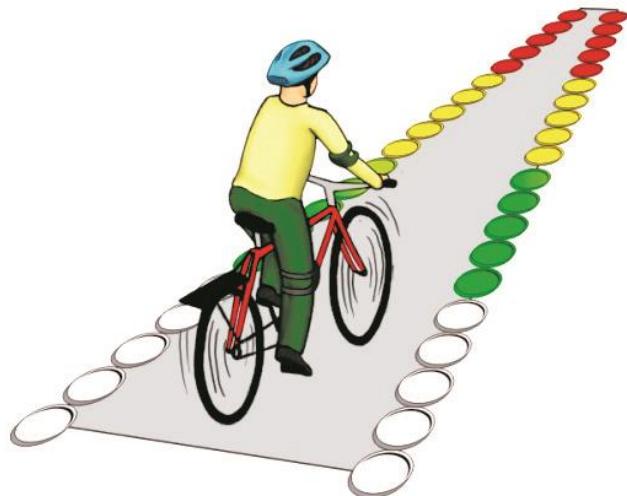
1

Сбить планку или стойку

3

ПРЕПЯТСТВИЕ 8 «ЗАУЖЕННАЯ ПРЯМАЯ ДОРОЖКА»

Используются фишкы в виде тарелок 4-х цветов, которые расположены вплотную друг к другу. Каждому сектору принадлежит свой цвет. Длина дорожки 3м. Ширина в начале дорожки 40 см, в конце - 15 см. (расстояние измеряется между внутренними краями фишек (тарелок)).



«Зауженная прямая дорожка». Участник должен проехать по габаритной дорожке из фишек (тарелок), стараясь не сместить их.

Смещение фишек (тарелок) в первом секторе

4

Смещение фишек (тарелок) во втором секторе

3

Смещение фишек (тарелок) в третьем секторе

2

Смещение фишек (тарелок) в четвертом секторе

1

ПРЕПЯТСТВИЕ 9 «КВАДРАТ»

Это препятствие может использоваться в двух вариантах.

Вариант 1. Используются четыре конуса по четырем углам квадрат и еще один – для обозначения въездных ворот. На все конусы ставятся четыре планки (полые алюминиевые или пластиковые трубы), три – длиной, равной длине стороны квадрата – 2,2 м, одна — на 1,25 м короче. В результате они образуют квадрат с въездными воротами.

Внутри квадрата – схематичная линия, которая указывает направление движения.

Вариант 2. Используется поверхность с расположенным на ней ограничительными линиями (пластик) в форме квадрата. Длина трех ограничительных линий – не менее 2,2 м, одной – на 1,25 м короче. В результате они образуют квадрат с въездными воротами. Внутри квадрата – схематичная линия, которая указывает направление движения.

Описание препятствия «Квадрат». Участник должен проехать внутри квадрата, не выезжая за его пределы.

ОПИСАНИЕ ПРЕПЯТСТВИЯ «КВАДРАТ». УЧАСТИК ДОЛЖЕН ПРОЕХАТЬ ВНУТРИ КВАДРАТА, НЕ ВЫЕЗЖАЯ ЗА ЕГО ПРЕДЕЛЫ.	1
Смещение конусов	
Смещение планок	3
Каждое касание ногой	1
Пропуск препятствия	10