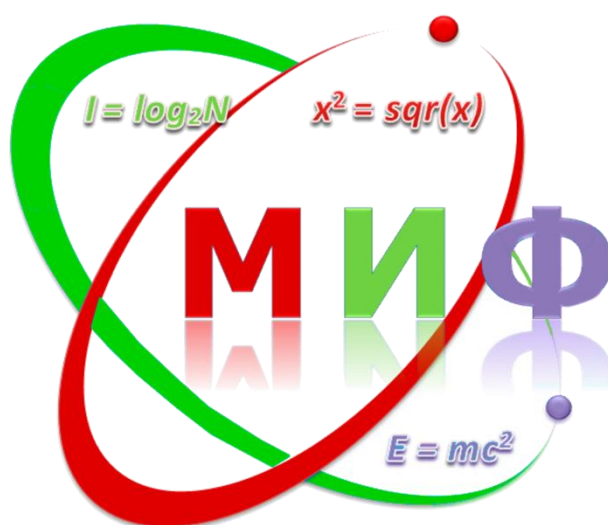


ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ, НАУКИ И МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ
ВОРОНЕЖСКОЙ ОБЛАСТИ

ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

РЕГИОНАЛЬНЫЙ ЦЕНТР ВЫЯВЛЕНИЯ, ПОДДЕРЖКИ И РАЗВИТИЯ
СПОСОБНОСТЕЙ И ТАЛАНТОВ У ДЕТЕЙ И МОЛОДЕЖИ «ОРИОН»



ПРОГРАММА

открытого дистанционного турнира по математике, информатике и физике
«ИНЖЕНЕРНАЯ ОПОРА ВОРОНЕЖСКОЙ ОБЛАСТИ – 2020»

Воронеж

07 – 30 апреля 2020

Уважаемые любители математики, физики и информатики!

Приглашаем Вас принять участие в политехническом турнире «Инженерная опора Воронежской области - 2020», который состоится в период с 7 по 30 апреля 2020 года в дистанционной форме.

Турнир будет состоять из двух этапов: академического испытания и проектного (решения прикладных задач) согласно графику, приведенному на следующей странице программы.

Академическое испытание по каждому из предметов длится **3 астрономических часа**, задание участники получают в **15:00** дня проведения тура, перейдя по ссылке:

https://drive.google.com/drive/folders/1OR5qIpk9wxYJc-DivmnNk_xEHfMMLy5a и до **18:20** дня проведения тура решения должны быть представлены жюри конкурса на адрес электронной почты: orion36fizmat@gmail.com в формате *.pdf или *.jpeg, имя файла соответствует формату **ФамилияИО**.

Решение конкурсных заданий по математике, физике и теоретической информатике должно быть представлено с подробными разъяснениями и четкой последовательностью действий, в случае необходимости решения должны включать в себя рисунки, схемы и чертежи. Два одинаковых решения жюри не рассматриваются.

Решение конкурсных заданий по программированию представляются в виде архива с именем **ФамилияИО**, который будет содержать exe-файлы и код в формате *.txt под номерами соответствующих задач.

Требования к проектной работе (презентации решения прикладных задач) будут размещены вместе с конкурсным заданием согласно графику проведения турнира.

Победители и призеры определяются по наибольшей сумме баллов, набранной командами. 1 команда-победитель и две команды-призеры. В каждой номинации определяются 2-3 лауреата, набравших наибольшее количество баллов по предмету (индивидуальное первенство). В области решения прикладных задач лауреатами становятся 2-3 команды, показавшие наилучшие результаты при защите проектов.

Команда состоит из 6 человек: по 2 участника из 8, 9 и 10 классов.

Дата	Время	Мероприятие
07 – 08.04	-	Формирование команд для участия в турнире
09.04	15:00 – 18:00	Выполнение заданий академического соревнования по теоретической информатике
	18:00 – 18:20	Отправка решений на электронную почту Оргкомитета турнира
10.04	15:00 – 18:00	Выполнение заданий академического соревнования по физике
	18:00 – 18:20	Отправка решений на электронную почту Оргкомитета турнира
13.04	14:30 – 15:30	Получение задания для решения прикладных задач и выполнения командного проекта
	15:30 – 17:30	Консультации по выполнению проектного задания
14.04	15:00 – 18:00	Выполнение заданий академического соревнования по математике
	18:00 – 18:20	Отправка решений на электронную почту Оргкомитета турнира
15.04	15:00 – 18:00	Выполнение заданий академического соревнования по программированию
	18:00 – 18:20	Отправка решений на электронную почту Оргкомитета турнира
17.04	15:00 – 16:30	Консультации по выполнению проектного задания
23.04	15:00 – 16:30	Консультации по выполнению проектного задания
27.04	15:00 – 16:30	Консультации по выполнению проектного задания
28 – 30.04 (точная дата будет уточнена позже)	-	Защита проектных работ в режиме видеоконференции
30.04 – 07.05 (точная дата будет уточнена позже)	-	Подведение итогов. Награждение призеров и победителей.

* Результаты академических соревнований будут размещены по ссылке https://drive.google.com/drive/folders/1OR5qIpk9wxYJc-DivmnNk_xEHfMMLy5a не позднее 2 дней, следующих за днем проведения соревнования. Разбор заданий будет проведен в дистанционном режиме в период с 20.04 по 30.04. Точное время будет сообщено дополнительно.