#### ПОЛОЖЕНИЕ

# о проведении областной спартакиады боевых единоборств

### 1.ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Областная спартакиада боевых единоборств (далее – Спартакиада) проводится по плану реализации подпрограммы «Вовлечение молодежи в социальную практику» государственной программы Воронежской области «Развитие образования» c целью совершенствования допризывной подготовки и военно-патриотического воспитания среди воспитанников корпусов, кадетских кадетских школ, кадетских классов, патриотических и казачьих объединений, возрождения исторических, культурных и спортивных традиций российского казачества и повышения уровня физической подготовки молодежи.

Основные задачи:

- пропаганда здорового образа жизни;
- популяризация казачьего движения в Российской Федерации;
- развитие казачьего движения в Российской Федерации;
- обмен опытом работы в области физической культуры и массового спорта между войсковыми казачьими обществами, кадетскими корпусами кадетскими школами и военно-патриотическими объединениями;
- популяризация военно-прикладных видов спорта и усиление физкультурно-спортивной работы с молодежью по месту жительства и учебы.

# 2.МЕСТО, ПЛАН И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Спартакиада проводится в сентябре 2016 года на территории областного сборного пункта военного комиссариата Воронежской области по адресу: г. Воронеж, ул. Беговая 156 а.

Документы и экипировка команд участников согласно приложения № 1 к Положению.

## План мероприятия

#### 1-й день

Мероприятия	Время выполнения				
Заезд участников					
Регистрация	15.00-18.00				
Размещение					
Совещание с руководителями	18.00-19.00				
Ужин	19.00-19.30				
Торжественное открытие	20.00-21.00				
Личное время	21.00-21.45				
Вечерняя поверка	21.45-22.00				

Отбой	22.00
-------	-------

# 2-й день

Подъем	6.30		
Личное время	6.30-6.50		
Взвешивание участников	7.00-7.50		
Завтрак	8.00-8.30		
Личное время	8.30-9.00		
Соревнования по ножевому бою	9.00-12.30		
Отдых	12.30-13.00		
Обед	13.00-13.30		
Личное время	13.30-14.00		
Соревнования по борьбе на	14.00-17.00		
поясах			
Отдых	17.00-18.30		
Ужин	18.30-19.00		
Просмотр кинофильма	19.00-21.00		
Личное время	21.00-21.45		
Вечерняя поверка	21.45-22.00		
Отбой	22.00		

# 3-й день

	·
Подъем	6.30
Личное время	6.30-7.00
Завтрак	7.00-7.30
Личное время	7.30-8.00
Соревнования	8.00-12.30
по Универсальному бою	
Личное время	12.30-13.00
Обед	13.00-13.30
Финальные встречи	13.30-17.30
соревнований по	
Универсальному бою	
Подведение итогов. Награждение	18.00-19.00
победителей. Торжественное	
закрытие соревнований	
Убытие домой	19.00

#### 3.ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

Общее руководство организацией и проведения Спартакиады осуществляет департамент образования, науки и молодежной политики Воронежской области.

Непосредственное проведение соревнований Спартакиады возлагается на государственное бюджетное учреждение Воронежской области «Областной центр развития дополнительного образования, гражданского и патриотического воспитания детей и молодежи» (далее ГБУ ВО «ОЦРДО») и его структурное подразделение – региональный центр подготовки граждан РФ к военной службе и военно-патриотического воспитания.

# 4.ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К Спартакиаде допускаются воспитанники кадетских корпусов, кадетских классов, военно-патриотических и казачьих объединений, юноши в возрасте 16-18 лет, являющиеся гражданами Российской Федерации.

Возраст участника определяется в день проведения соревнований.

Состав команды – 8 человек, в том числе 7 участников и тренер или руководитель команды.

Участники команды, допущенные к участию в соревнованиях Спартакиады, должны иметь единую парадную и спортивную формы одежды.

В случае заболевания (травмы) участника одной из команд в день проведения соревнований замена не допускается, снятие с соревнований происходит только с разрешения медицинского работника соревнований. Наказания участников применяются главным судьей и судьями:

- 1. Снятие с конкурса:
- за нарушение требований безопасности;
- 2. Лишение допуска к очередному этапу:
- не спортивное поведение;
- подход к судье после выполнения упражнения (схватки);
- за неявку на бой в течение 2-х минут;
- невыполнение команды «Стой» или «Прекратить выполнение».

#### 5.ПРОГРАММА МЕРОПРИТЯТИЯ

Соревнования во всех видах Спартакиады проводятся в соответствии с действующими правилами проведения соревнований.

#### Этапы Спартакиады

- 5.1. Ножевой бой.
- 5.2. Борьба на поясах.

### 5.3. Универсальный бой.

Соревнования по ножевому бою проводятся в трех ростовых категориях.

Соревнования по борьбе на поясах и Универсальному бою проводятся в весовых категориях: 50 кг, 55 кг, 60 кг, 65 кг, 70 кг, 75 кг, 80 кг, 85 кг и свыше 85 кг.

Соревнования по всем видам проводятся по системе с выбыванием после первого поражения (олимпийской). Победитель финальной встречи занимает первое место, проигравший — второе. Спортсмены, проигравшие в полуфинале, получают третье место.

Командное место в одном виде определяется по наибольшей сумме очков личного зачета членов команды: за 1-е место -5 очков; за 2-е место -3 очка; за 3-е место -2 очка; за 5-е место -1 очко.

Экипировка участников предоставляется проводящими организаторами Спартакиады в местах проведения соревнований.

Правила проведения соревнований в различных видах смотреть в приложении № 5 к Положению.

#### 6.УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

В Спартакиаде определяется:

- личный зачет;
- командный зачет;
- общекомандный зачет.

Общекомандное первенство определяется по наибольшей сумме набранных очков, занятых командами в трех видах программы. В случае равенства очков у двух или более команд преимущество получает команда, имеющая наибольшие количество первых мест в индивидуальном зачете, далее – вторых мест и т.д.

Оспаривание результатов этапов соревнований допускается наличием письменного заявления от руководителя команды в течение одного часа после оглашения официальных результатов.

### 7.НАГРАЖДЕНИЕ

Участники, занявшие 1-3 места в личных видах программы, награждаются медалями и дипломами.

Команды, занявшие 1-3 места в командных видах программы, награждаются дипломами.

Команда, занявшая 4 место в общекомандном зачете, получает кубок и диплом «за волю к победе».

Команды, занявшие 1-3 места в общекомандном зачете, награждаются кубками, дипломами и призами.

#### 8.УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Расходы по командированию участников команд на Спартакиаду (проезд в оба конца, суточные в пути, страхование) обеспечивают командирующие организации.

# 9.ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

Соревнования по физической культуре проводятся на объектах спорта, отвечающих требованиям соответствующих нормативно-правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей, при наличии актов готовности объектов спорта к проведению физкультурных мероприятий, утвержденных в установленном порядке.

# 10.ПОРЯДОК И СРОКИ ПОДАЧИ ЗАЯВОК

Предварительные заявки на участие в Спартакиаде подаются до 15 февраля 2016 года.

Заявка оформляется на официальном бланке (приложение № 2) направляющей организации с указанием почтового адреса, e-mail, телефона (факса). Заявки присылаются по e-mail: vrn.rcdp@mail.ru.

Все данные вносятся полностью, без сокращений.

# Документы и экипировка команд участников

# а) Сдаются при регистрации:

- 1. Заявочный лист, заверенный печатью и подписанный руководителем органа местного самоуправления, осуществляющего полномочия в сфере образования либо директором учреждения, направляющего команду (приложение № 2 к Положению).
- 2. Выписка из приказа (заверенная печатью) образовательной организации, военно-патриотического, казачьего объединения «О направлении команды», в котором кроме стандартного текста изложены вопросы обеспечения безопасности членов команды при выдвижении к месту соревнований, в ходе соревнований, при проживании на территории воинской части и о назначении ответственных за жизнь и здоровье детей, с полным списком командированных детей и сопровождающих лиц.

ВНИМАНИЕ!!! Личный состав перечисленный команды, приказе образовательной организации, соответствовать должен реальным заявленным участникам соревнований на момент регистрации команды.

3. Медицинская справка о проведенном медицинском осмотре и допуске каждого из членов команды к соревнованиям (приложение № 3 к Положению).

ВНИМАНИЕ!!! Личный состав команды, указанный в медицинской справке, должен соответствовать реальным заявленным участникам соревнований на момент регистрации команды.

4. Список ознакомления участников Спартакиады с требованиями безопасности (приложение № 4 к Положению).

ВНИМАНИЕ!!! Личный состав команды, указанный в списке, должен соответствовать реальным заявленным участникам соревнований на момент регистрации команды.

- б) Документы, представляемые при регистрации (на мандатной комиссии):
  - 1. Паспорт каждого участника (для установления личности участника).
  - 2. Страховой медицинский полис каждого участника (оригинал).

**Командное снаряжение:** групповая медицинская аптечка (санитарная сумка, укладка), мобильный телефон.

# Личное снаряжение:

Комплекты формы одежды – парадный, спортивный;

# Приложение № 2 к Положению

# ЗАЯВКА

на участие в	областной спартакиа	де боевы	х единоборств
Прошу принять кома	анду, «	<u> </u>	
	название		образовательная организация
в количестве: детей	чел., взрослых	чел.	
(Дата, печать)			гана местного самоуправления,

# МЕДИЦИНСКАЯ СПРАВКА эниям в областной спартакиале боевых единоборств

вание команды) наименование образ мя, отчество	,	нование муниципального обр зации, адрес, тел/факс) Состояние здоровья	разования)  Допуск врача
		1	Допуск врача
мя, отчество	Дата рожд.	Состояние здоровья	Допуск врача
			-
с соревнования	НМ	человек.	
	(Ф.И.О. подпись в	рача)	
	к соревнования	к соревнованиям	к соревнованиям человек.

# СПИСОК

# ознакомления участников областной спартакиады боевых единоборств с требованиями безопасности

	Co	всеми	ниже	перечисленными	членами	команды
<b>«</b>			»			
	(назват	ние команды)		(наименование муницип	ального образован	ия)
			(наименован	ие образовательной организа	ации)	
про	ведены	занятия по	требован	иям безопасности, в	в том числе из	учены:
1. I	Іорядон	к выдвижен	ия и треб	ования безопасност	и во время в	ыдвижения к
мес	ту пров	ведения мер	оприятий	и обратно.	-	
2.	Требо	вания без	опасности	при стрельбе,	во время	спортивных
cope	евнован	ний и сореві	нований п	о военно-прикладнь	ім видам спор	ота.
3. П	<mark>Ірав</mark> ила	поведения	и внутре	нний порядок на те	рритории вои	нской части,
пор	ядок п	риема пищі	и и обрац	цения за медицинск	ой помощью	, распорядок
дня	•					
4. T	ребова	ния противо	опожарно	й безопасности.		
				Оценка за знаг		подпись членов,
$N_{\underline{0}}$	Ç	<b>Рамилия</b> , имя	, отчество	требований		ы, с которыми
				безопасност	и проведе	ны занятия по ТБ
1.						
2.						
3.						
				·	·	
Рук	оводит	ель занятий				
•			(должно	сть, фамилия, имя, отчест	во) (по	одпись)
Пап	 ıa, печаты	<del></del>				
щин	ia, no rame	<i>'</i> /				

# 1.Правила проведения соревнований по виду спорта «ножевой бой»

#### 1.1. Место боя.

Квадрат 6х6 (может меняться, зависит от зала). Ровная площадка, её размеры решающего значения не имеют и определяются удобством судейского обеспечения.

# 1.2. Время боя.

Бой проводится в пять сходов (раундов), по 30 секунд.

# 1.3. Снаряжение.

- 1.3.1. Одежда спортивная, военная полевая, национально-стилевая.
- 1.3.2. Обувь спортивная кроссовки, кеды, чешки, борцовки и т.п. (без жёсткой подошвы).
- 1.3.3. На голове фехтовальный шлем установленного образца. Шлем предоставляется организатором или свой, если он установленного образца (перед соревнованиями должен быть одобрен организатором).
- 1.3.4. На руках перчатки (лучше всего подходят перчатки для занятий велоспортом, с закрытыми пальцами).
  - 1.3.5. Паховая раковина (для участников, по желанию).
- 1.3.6. Мягкие суппорты, эластичные бандажи (пояса для поясницы, наколенники, налокотники и пр.) по персональному решению бойца.
- 1.3.7. Имитации ножей должны быть выполнены из дерева, не иметь острых краев и должны быть отполированными. Длина до 22 см (во время соревнований предоставляется организаторами).

# 1.4. Судейское обеспечение соревнований.

Каждый поединок оценивается судейской бригадой из 3 человек:

- первая пара судей (рефери, его помощник) следят за проведенными результативными техническими действиями бойцов и дают им соответствующую оценку (по возможности, не прекращая бой). Начинают и заканчивают бой; а также следят за качеством имитаций ножа перед боем, за правильной расстановкой бойцов, за качеством площадки;
- судья-секретарь вносит в протокол изменения на основании оценок, объявленных рефери, а при наборе одним из бойцов 5 штрафных баллов, если рефери не заметил, подсказывает ему об остановке боя.

Старший судья по виду организует соревнования, следит за порядком их проведения, вносит необходимые поправки и разрешает спорные ситуации.

# 1.5. Регламент турнира.

- 1.5.1. Турнир проходит по «олимпийской» системе.
- 1.5.2. Участники выступают в трех ростовых категориях.

# 1.6. Правила турнира.

Классическая площадка:

# 1.6.1. Критерии победы.

1.6.1.1. Преимуществом одним из участников в 3 очка, в 5 сходах.

- 1.6.1.2. Сдача или отказ соперника от боя (травматическая невозможность продолжать бой технический нокаут).
  - 1.6.1.3. Дисциплинарная дисквалификация или неявка соперника.

#### 1.6.2. Разрешённые действия.

- 1.6.2.1. Любые режущие и колющие удары спортивным ножом по всем направлениям (кроме паха и позвоночника).
  - 1.6.2.2. Подсечки и подножки ногами ниже коленного сустава.
- 1.6.2.3. Защита блокированием, захват руки и тела, приёмы обезоруживания.
  - 1.6.2.4. Все действия, не описанные в п. 1.6.3.

# 1.6.3. Запрещённые действия.

- 1.6.3.1. Все технические действия в пах, затылок и позвоночник.
- 1.6.3.2. Удары рукояткой ножа или рукой, которая держит спортивный нож.
- 1.6.3.3. Захват за условное лезвие своего спортивного ножа и спортивного ножа противника.
- 1.6.3.4. Удары руками, ногами и головой, в том числе в пах, голову, шею, суставы и позвоночник.
- 1.6.3.5. Укусы и болевые воздействия на пальцы, глаза, рот, нос, уши, горло, пах, также болевые и удушающие.
- 1.6.3.6. Действия, чреватые травмой позвоночника амплитудные броски на голову и шею, воздействие на голову и шею двумя руками и т.п.
  - 1.6.3.7. Подставка ножа под тело противника при падении.
- 1.6.3.8. Наваливание всем телом на нож в положении сверху на сопернике.
  - 1.6.3.9. Продолжение боя после команды «Стоп».
  - 1.6.3.10. Пассивное ведение боя (определяется рефери).
- 1.6.3.11. Выход обеими ногами за границы площадки (дольше 1 секунды).
  - 1.6.3.12. Метание ножа.
  - 1.6.3.13. Захваты и срывания снаряжения.
- 1.6.3.14. Пререкания с судьями, нарушение дисциплины, грубое, неэтичное поведение по отношению к своему сопернику, участникам соревнований, судьям или зрителям.

# 1.6.4. Штрафные санкции за нарушения.

- 1.6.4.1. **ЗАМЕЧАНИЕ** за опасные действия, граничащие с запрещёнными, или провоцирующие запрещённые действия. Любое запрещенное действие это 1 штрафной балл. Если действие привело к травме соперника или его временной невозможности продолжать бой дисквалификация.
- 1.6.4.2. **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** за выход с площадки, действия после команды «СТОП» и обоюдные действия.

# 1.6.4.3. ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ и автоматический проигрыш:

- За явное (по мнению судей) выполнение запрещённого действия.
- За пререкание с судьёй.

- За 3 предупреждения в течение поединка (предупреждения не 'сгорают' после поединка, при наличии 3 предупреждений за весь турнир спортсмен дисквалифицируется).
  - За неявку на бой в течение 2-х минут.

# 1.6.5. Оценка рабочих ситуаций.

- 1.6.5.1. Бой останавливается в случаях: нарушения правил, выполнения критериев победы, травмирования бойца или в ситуациях, требующих судейского вмешательства.
- 1.6.5.2. В случае потери ножей обоими участниками бой останавливается, участники поднимают ножи и по команде рефери возобновляют бой.
- 1.6.5.3. В случае выхода обоих участников за границы площадки в процессе борьбы (партера) бой останавливается, участники занимают исходные позиции и по команде рефери возобновляют бой.
- 1.6.5.4. В случае, когда один боец потерял нож и покинул пределы площадки, бой останавливается, нож ему возвращается, а его сопернику присуждается 3 очка.
- 1.6.5.5. Боец, потерявший оружие в ходе поединка, имеет право: продолжить бой без оружия с целью захватить оружие соперника или поднять оружие (упавшее в границах площадки).

Арбитр имеет право досрочно остановить поединок ввиду явного технического превосходства одного из противников.

# 1.6.6. Критерии оценки и учет технических действий.

1.6.6.1. Оцениваются технические действия, предпринятые бойцами после команды «Бой!» и до команды «Стоп!».

# 1.6.6.2. ОДНО ОЧКО приносят:

чёткие и акцентированные – порез головы, корпуса, порез или укол рук и ног.

### 1.6.6.3. ДВА ОЧКА приносят:

чёткие и акцентированные – укол корпуса, силовой порез живота.

Нечёткие действия на 4 очка (неубедительный для судей порез шеи оценивается в 2 очка).

- 1.6.6.4. ЧЕТЫРЕ ОЧКА приносят:
- Силовой укол спины: проведение укола двумя руками при обхвате туловища противника спереди.
  - Чёткий и акцентированный порез шеи.
- 1.6.6.5. ОБОЮДНЫЕ (одновременные и равноценные) действия не засчитываются.

Многократные «обоюдки» по усмотрению судей могут привести к обоюдной дисквалификации.

#### 1.7. Регламент поединка.

1.7.1. Секретарь объявляет пару, выходящую на предстоящий поединок, и бойцов, которым надлежит подготовиться к следующему бою. Объявленные бойцы и судьи занимают исходные позиции по краям и углам площадки.

Хват любой (прямой или обратный), боец может менять его неограниченное количество раз во время боя.

Боец имеет право выйти на бой с имитацией ножа в любой руке и менять руки произвольно.

- 1.7.2. Рефери убеждается в готовности соперников к бою, после чего подает команду «Бой!». С этого момента начинается учёт и оценка действий.
- 1.7.3. Бой останавливается чётко слышимой командой «Стоп!», после чего любые удары результативными не считаются. По команде «Стоп!» бойцы прекращают действия и на месте ждут дальнейших распоряжений рефери.
- 1.7.4. Бой может быть остановлен рефери или боковыми судьями в случаях:
  - Набора бойцом условленных правилами трех результативных очков.
  - Явного технического превосходства одного из бойцов.
  - Потери спортивных ножей обоими бойцами.
  - Нарушения правил или выполнения запрещённого действия.
  - Ситуации, требующей вмешательства судей.
  - Поломки оружия или защитного снаряжения.
  - Нанесения/получения травмы.
- Подачи сигнала бойцом или секундантом об отказе от боя и признании проигрыша («выброс полотенца»).
- 1.7.5. По окончании боя соперники занимают исходные позиции для оглашения результатов схватки.

После объявления победителя соперники без промедления покидают площадку (разрешается задержаться для того, чтобы отсалютовать сопернику, зрителям или судьям).

# 1.8. Спорные моменты и апелляции.

- 1.8.1. Представителю команды (или персональному участнику) запрещается вмешиваться в работу судей и лиц, проводящих соревнования.
  - 1.8.2. Претензии к судейству.

Претензии принимаются только от руководителя команды. Подается главному судье в течение 10 минут после оглашения результата боя.

# 1.9. Система проведения соревнований.

Соревнования лично-командные.

В ходе соревнований определяются первое, второе и третье место в каждой ростовой категории, в личном зачете и командном зачете.

Командный зачет определяется общим количеством медалей, заработанных участниками команды. При этом одна золотая медаль является больше, чем любое количество серебряных и бронзовых медалей. Одна серебряная медаль является больше, чем любое количество бронзовых медалей. В случае равенства медалей победа отдается команде, одержавшей большее количество побед в личных поединках.

# 2. Правила проведения соревнований по виду спорта «борьба на поясах» (вольный стиль)

В борьбе на поясах (вольный стиль) разрешается проводить броски, подножки, подхваты, подсечки, подсады, зацепы, скручивание, обвивы, сваливания и накрывания из положения стоя в захвате пояса соперника двумя руками.

## 2.1. Основные понятия и термины в борьбе на поясах.

2.1.1. Борьба на поясах – это вид спортивного единоборства, в котором перед борцом стоит ЦЕЛЬ бросить соперника на спину (ЧИСТАЯ ПОБЕДА), применив какой-либо из разрешенных приемов после принятия борцами исходного положения в стойке.

#### 2.1.2. Положение в борьбе:

СТОЯ (в стойке) – положение борцов, при котором они касаются ковра только ступнями ног (стоят на ногах).

ЛЕЖА – положение борцов, при котором один из борцов касается ковра какой-либо частью своего тела, кроме ступней ног. В этом случае схватка НЕМЕДЛЕННО прекращается.

При падении борец может оказаться:

- «на спине» положение, при котором борец касается ковра обеими лопатками или перекатывается по спине, касаясь лопатками ковра;
- «на мосту» положение, при котором борец находится спиной к ковру и касается его только ступнями ног и головой;
- «на боку» положение, при котором борец касается ковра одной лопаткой, а его спина на уровне лопаток образует по отношению к ковру угол менее 90 градусов. Положение «полумост», при котором борец находится спиной к ковру и касается его ступнями ног, головой и плечом, приравнивается к положению «на боку»;
- «на груди, животе» положение, при котором борец касается ковра грудью или животом, а его спина на уровне лопаток образует по отношению к ковру угол более 90 градусов;
- «на ягодицах» положение, при котором борец касается ковра одной или обеими ягодицами, задней поверхностью бедра, поясницей;
- «на плече» положение, при котором борец касается ковра плечом, прижатым к туловищу (плечевым суставом).

«Бросок» – прием, проведенный борцом из положения стоя с отрывом, в результате которого его соперник теряет равновесие и падает на ковер какой-либо частью тела.

«Сваливание» – прием, проведенный без отрыва соперника от ковра.

«Скручивание» — прием, проведенный с отрывом или без отрыва, с положения стоя, в результате которого соперник падает на ковер какой-либо частью тела.

«Накрывание» – контрприем, в результате которого атакующий борец оказывается внизу.

«Вне ковра» – положение, при котором один или оба борца выходят за пределы рабочей площади ковра одной или двумя ступнями ног.

# 2.2. Место проведения соревнований по борьбе на поясах.

Место соревнований представляет собой ровную горизонтальную поверхность, на которую укладывается специальный ковер толщиной не менее 5 см. На ковре размечаются рабочая зона и защитная зона.

Рабочая зона представляет собой круг диаметром от 6 до 9 метров и располагается по центру. Полоса, разделяющая рабочую и защитную зоны, называется «зоной пассивности» и является частью рабочей зоны. Она контрастного, обычно красного цвета. Ее ширина равна одному метру.

Площадь за «зоной пассивности» называется «защитной зоной» и ее ширина должна быть 1,5-2,0 метра.

Левый от стола руководителя ковра угол обозначается зеленым цветом, а правый – синим цветом. Примечание: в случае, когда борцы входят в «зону пассивности», арбитр произносит громко слово «ЗОНА». По этой команде борцы должны переместиться в середину ковра, не прерывая схватку.

## 2.3. Костюм участника.

Костюм участника соревнований по борьбе на поясах состоит из брюк белого цвета, спортивных рубашек зеленого и синего цветов и красного пояса длиной 110-115 см для подростков и юношей, и 150-180 см для взрослых спортсменов. Ширина пояса 4-7 см.

На ноги участники должны одевать спортивную обувь («борцовки» или тапочки) с мягкой, но не скользящей подошвой. Шнурки, концы которых металлические или жесткие, должны быть обрезаны. Иметь носовой платок, которым борец может воспользоваться при незначительной травме. Платок должен находиться у секунданта на все время схватки. При несоблюдении данных требований участник к схваткам не допускается.

### 2.4. Гигиена участника.

Участник должен быть опрятным. Ногти должны быть подстрижены. Иметь короткий волос на голове. Длинный волос должен быть убран назад.

Участнику запрещается иметь на руках часы, браслеты, кольца, цепочки. Защитные щитки должны быть мягкими, без металлических предметов. Участник с нарушением зрения должен иметь контактные линзы.

Примечание: если участник во время схватки теряет контактные линзы и не может немедленно поставить их на место, то он не может продолжать схватку и ему засчитывается поражение.

# 2.5. Судейское обеспечение соревнований.

Судейство схватки проводится судейской бригадой в составе: руководитель ковра, арбитр, боковой судья, судья-хронометрист, судья на табло и судья при участниках.

В случае неэтичного поведения секунданта или тренера-представителя арбитр первый раз показывает желтую карточку (предупреждение) и, если ситуация не изменилась, то он показывает красную карточку (удаление). Секунданта или тренера-представителя может заменить другой член команды или тренер.

### 2.6. Регламент турнира.

- 2.6.1. Турнир проходит по «олимпийской» системе.
- 2.6.2. Соревнования лично-командные. Проводятся в весовых категориях: 60 кг, 65 кг, 70 кг, 75 кг, 80 кг, 85 кг и свыше 85 кг.
- 2.6.3. Соревнования проводятся в соответствии с правилами соревнований по борьбе на поясах.

Совмещение весовых категорий не допускается. Экипировка участников предоставляется проводящими организаторами Спартакиады в местах проведения соревнований.

- 2.6.4. Схватка начинается по свистку арбитра (резкий короткий сигнал). Схватка заканчивается:
  - При присуждении ЧИСТОЙ ПОБЕДЫ одному из борцов;
- ЯВНОМ ТЕХНИЧЕСКОМ ПРЕИМУЩЕСТВЕ (разница 6 и более баллов);
  - СНЯТИИ или ДИСКВАЛИФИКАЦИИ одного или обоих борцов;
  - ОКОНЧАНИИ установленного времени схватки.

Об окончании установленного времени схватки извещает звуковой сигнал (гонг), после чего арбитр останавливает схватку свистком (резкий продолжительный сигнал).

По окончании схватки арбитр занимает место в центре ковра лицом к руководителю ковра, борцы становятся по обе стороны от арбитра согласно цвету нарукавников арбитра и формы участников.

Только после объявления результата схватки арбитр поднимает руку борца, выигравшего схватку. Затем арбитр разворачивается вместе с борцами спиной к руководителю ковра (лицом к зрителям) и опять поднимает руку победителю. После этого борцы обмениваются рукопожатиями. Арбитр жестом показывает, что они могут уйти с ковра.

Примечание: техническое действие, начатое до звукового сигнала (гонга) или одновременно с ним и законченное после него оценивается при единогласном решении судейской бригады. В ином случае окончательное решение принимает судейская бригада после консультации и просмотра, при необходимости, видеозаписи.

Примечание: если после окончания установленного времени схватки борцы не будут иметь баллов или у обоих борцов будет равное количество баллов, то схватка продолжается до первого оцененного технического действия в КОРОТКОМ захвате в течение одной минуты.

#### Исходное положение схватки.

Борец, которого называют первым, выходит на сторону ковра, обозначенную зеленым цветом, слева от руководителя ковра, а второй борец выходит на противоположную сторону ковра, обозначенную синим цветом.

Борцов представляют зрителям, объявляя фамилии, звания, команды.

По сигналу арбитра борцы сходятся в центре ковра и обмениваются рукопожатиями.

Арбитр проверяет форму борцов и наличие запрещенных предметов.

По команде арбитра борцы в центре ковра принимают исходное положение.

В одноименной стойке берут обоюдный захват двумя руками за пояс с наружной стороны хватом сверху на спине, просунув кисти рук под пояс соперника, при этом правая рука проходит под левой рукой, а левая — поверх правой руки соперника. Расстояние между кистями рук на спине соперника должно быть приблизительно 25-30 см.

Размер пояса при его завязывании определяется на уровне груди при полном вдохе. Пространство между поясом и грудью должно составлять один кулак, для борцов тяжелого веса — два кулака.

Примечание: короткий захват – это захват, при котором борцы должны просунуть кисти рук под пояс соперника так, чтобы кисти рук соприкасались.

Первым в коротком захвате соединяется борец, который последним заработал технические баллы.

При 0:0 (без баллов):

- У кого меньше предупреждений;
- По последнему предупреждению.

При этом он имеет право выбора: соединяться в правосторонний или левосторонний захват. Это заставит борцов от начала до конца схватки вести активную борьбу. При определении активности предпочтение отдается борцу, который постоянно в течение дополнительного времени стремится к короткому захвату, пытаясь провести прием.

Исходное положение: борцы становятся в центре круга диаметром 1 метр так, чтобы ступни обеих ног соприкасались с краем круга. При этом руки должны быть согнуты в локтях под углом 30-45 градусов, свободно касаясь друг друга, грудь к груди на одном уровне, голова на плече, не пытаясь до свистка опуститься ниже и растянуться.

Нарушения: если один из борцов до свистка одной или обеими ногами уходит за круг, тем самым мешая сопернику соединить руки в короткий захват, растягиваясь, то арбитр дает свисток, останавливает встречу, делает замечание, при повторном нарушении дает предупреждение — +1 балл сопернику, затем объявляется победа.

# 2.7. Оценка технических действий.

2.7.1. Техническое действие оценивается, если в результате его проведения атакуемый борец был БРОШЕН, СКРУЧЕН или СВАЛЕН на ковер и при этом атакующий борец упал на него или рядом в захвате.

Оценка «ЧИСТАЯ ПОБЕДА» присуждается за бросок, сваливание, скручивание соперника на спину, а также контролируемое накрывание соперника на спину с явной фиксацией.

Примечание: любое собственное падение на спину с целью провести прием считается поражением.

Атакующий и атакуемый борец должны всячески избегать собственного падения на спину.

К «ЧИСТОЙ ПОБЕДЕ» приравниваются:

- «ПОБЕДА ПРИ СНЯТИИ ИЛИ ДИСКВАЛИФИКАЦИИ СОПЕРНИКА»;
  - «ПОБЕДА ВВИДУ НЕЯВКИ СОПЕРНИКА НА КОВЕР»;
- «ПОБЕДА ВВИДУ ОТКАЗА, БОЛЕЗНИ ИЛИ ТРАВМЫ СОПЕРНИКА»;
- «ПОБЕДА С ЯВНЫМ ТЕХНИЧЕСКИМ ПРЕИМУЩЕСТВОМ» с разницей в 6 и более баллов.

Схватка останавливается, но прежде чем объявить результат, арбитр спрашивает победителя, есть ли у него желание продолжать схватку дальше. При положительном ответе схватка продолжается до окончания основного времени.

Примечание: это возможно, когда борцы борются по круговой системе и в весовой категории не более 5 участников.

Примечание: если в весовой категории 6 участников, то эта группа разбивается на две подгруппы «А» и «Б» согласно жребия по 3 участника. Соперники в подгруппах борются по кругу каждый с каждым.

2.7.2. Нечетное количество участников в группах приводится к четному.

«ПОБЕДА ПО БАЛЛАМ».

«ОБОЮДНАЯ ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ».

«ДВА БАЛЛА» присуждаются за техническое действие, проведенное со стойки, не зависимо с отрывом или без отрыва соперника, в результате которого соперник в динамике сразу без задержки попадает в опасное положение (на «мост», «полумост» или «на бок»).

«ОДИН БАЛЛ» присуждается:

- За бросок, сваливание или скручивание соперника на бок (в сторону живота), ягодицы, бедро, плечо, колено (колени);
- За фиксированное накрывание соперником, если атакующий борец при броске падает на «мост», «полумост» или «на бок».

Примечание: если при проведении приема атакующим борцом атакуемый борец опускается на колено (колени), но динамика технического действия продолжается, то арбитр должен дать возможность атакующему борцу довести прием до конца.

Минус один балл за предупреждение, когда атакуемый борец применяет запрещенные действия с целью помешать атакующему борцу, провести прием, плюс оценка за прием. Если же атакующий борец при попытке проведения приема применил запрещенное действие, то схватка останавливается и прием не оценивается. При повторном нарушении борцу объявляется предупреждение без баллов.

Технические действия, начатые на ковре и законченные за его пределами, оцениваются в баллах.

«ЧИСТАЯ ПОБЕДА» за пределами ковра не присуждается.

Все технические действия оцениваются по первому касанию любой частью тела. Перетаскивание, дожимание не оцениваются, так как борьбы лежа (в портере) нет.

Примечание: борец, который ведет в схватке независимо с каким счетом, а потом начинает блокировать захваты соперника, упираться кулаками в живот, ребра, бока соперника, уходить за ковер без причины, симулировать, затягивать время схватки, избегать и уходить от активной борьбы, проявлять пассивность, может быть наказан предупреждением и снят со схватки за пассивное ведение борьбы.

# 2.8. Наказания и запрещенные действия.

При объявлении наказания арбитр простым жестом должен объяснить причину этого наказания.

- 2.8.1. Замечание объявляется за следующие нарушения:
- низкая защитная стойка;
- пассивная борьба;
- опускание на колено (колени);
- медленное принятие исходного положения;
- умышленный выход за пределы ковра одной или двумя ногами или выталкивание соперника с ковра;
- прижимание соперника к себе без попытки провести прием и длительное удерживание его в этом положении;
  - препятствие захвату в исходном положении.
  - 2.8.2. Предупреждение объявляется за следующие нарушения:
  - повторное замечание;
  - умышленный роспуск захвата или препятствие взятию захвата;
  - умышленный срыв с помощью имитации контрприема;
  - упирание головой в лицо, плечо или грудь соперника;
  - упирание кулаками в ребра, бок или живот соперника;
  - разговор во время схватки;
  - проведение приема, находясь в положении «вне ковра»;
- проведение приема, когда соперник, распустив пояс, повернулся спиной к атакующему борцу;
  - после проведения приема дожимание соперника на спину;
  - препятствие короткому захвату.
- 2.8.3. Борец (борцы) может (могут) быть снят (сняты) со схватки за следующие нарушения:
- делать в ходе схватки или по ее окончании непристойные выкрики, замечания, жесты, оскорбительные для соперника и судей;
  - не подчиняться указаниям арбитра;
  - иметь твердые или металлические предметы (скрыто или явно);
  - за неявку на ковер в течение двух минут;
  - после объявления двух предупреждений.
- 2.8.4. Дисквалификация может быть объявлена за следующие нарушения:
  - наносить различные удары сопернику;
  - выполнять действия, которые могут нанести травму сопернику;
  - уходить с ковра без разрешения арбитра;
  - любое проявление неспортивного поведения;

# - за предварительную договоренность относительно результата схватки (фиктивную борьбу);

### - обман судей.

Решение о дисквалификации принимает старший судья по виду, а в его отсутствие назначенный судейской комиссией руководитель (главный судья) соревнований совместно с судейской бригадой.

Примечание: дисквалифицированным участникам места не определяются, медали и призы не выдаются.

# 2.9. Травма, болезнь или несчастный случай.

При травме, болезни или несчастном случае судейская бригада выносит свое решение после консультации по следующим критериям:

- если травма или несчастный случай произошли по вине пострадавшего, то победа присуждается его сопернику;
- если травма или несчастный случай произошли по вине соперника, то победа присуждается пострадавшему;
- если участник почувствовал себя плохо во время поединка и не способен продолжать схватку, то победа присуждается его сопернику;
- если один или оба участника травмированы и невозможно определить виновного, то победа присуждается участнику, который может продолжать соревнование.

В случае травмы, болезни или несчастного случая, а также непорядка в костюме участника схватка прерывается, но не более чем на три минуты для каждого участника при суммарном количестве перерывов. При этом каждая минута объявляется. Если по истечении трех минут участник не может продолжать схватку, ему засчитывается поражение.

## 2.10. Ситуации, не предусмотренные правилами.

В ситуациях, не предусмотренных настоящими правилами, решение после консультации принимается старшим судьей по виду или руководителем (главным судьей) соревнований.

# 3. Правила по виду спорта «Универсальный бой». Классическая версия

# 3.1. Характер соревнований.

3.1. Универсальный бой является силовым спортивный двоеборьем. Первый вид двоеборья — преодоление специальной полосы препятствий. Второй вид, следующий непосредственно за первым, — поединок на ринге в классическом стиле — на татами (борцовском ковре).

Версия «классическая» для юношей от 16 лет. Поединок с применением ударной и бросковой техники.

# 3.2. Система проведения соревнований.

- 3.2.1. Соревнования проводятся по системе с выбыванием после первого поражения (олимпийской).
- 3.2.2. Порядок встреч между бойцами определяется жеребьевкой. При жеребьевке сильнейшие участники и бойцы из одной команды могут быть рассеяны.

3.2.3. Формула личной встречи. Сначала участники встречи соревнуются в преодолении специальной полосы препятствий (по параллельным дорожкам).

Участник, финишировавший первым, объявляется победителем в 1-м виде и получает 1 очко.

3.2.4. Через 1 минуту после финиша на полосе препятствий второго спортсмена бойцы вызываются на ринг (татами или ковер) и начинается 2-й вид двоеборья – поединок.

Число раундов на ринге (ковре) – два, продолжительностью две минуты с перерывом в одну минуту.

Победа в раунде может быть чистой, и тогда поединок на ринге (ковре) и встреча заканчиваются досрочно. В противном случае за победу в каждом раунде спортсмен получает 1 очко.

3.2.5. Общая победа в двоеборье присуждается спортсмену, одержавшему досрочную победу на полосе препятствий или в поединке на ринге (ковре, татами), а если этого не произошло — набравшему в двух видах двоеборья в сумме большее число очков (выигравшему 3 раунда или 2 раунда из 3).

Если спортсмен выигрывает 2 первых раунда — на полосе препятствий и первый раунд на татами, то поединок прекращается и ему присуждается чистая победа.

# 3.3. Содержание Универсального боя.

# 3.3.1. Полоса препятствий.

- 3.3.1.1. Полоса препятствий состоит из 7-10 этапов в зависимости от размеров спортивного зала. Она включает этапы и препятствия, требующие от участников проявления физических качеств силы, ловкости и быстроты, навыков владения стрелковым оружием и метания спортивных ножей (предметов по цели), преодоления технически сложных препятствий.
- 3.3.1.2. Полоса препятствий может включать в себя следующие этапы (длина дистанции до 60 м):
  - линию старта;
  - лабиринт;
- гимнастическая скамейка (типовая) или доска ширина = 20 см, длина = 4-5 м. Толщина = 5 см;
  - бум (типовой гимнастический бум или его аналог);
- забор H=2 м, ширина 2-3 м, для младших и средних юношей с опорой бруском 5x5 см на высоте 0,5 м от поверхности пола (земли);
  - ручная горизонтальная лестница H=2,5 м, L=5 м;
  - барьер H=1 м;
  - место для разборки и сборки ММГ АК;
- место для стрельбы из пневматического пистолета по мишени с расстояния  $S=7\,$  м, допускается замена на пневматическую винтовку с расстояния  $S=10\,$  м, положение для стрельбы: стоя.

- место для метания спортивного ножа по цели с расстояния 3 м, по щиту с диаметром 25 см (допускается замена на метание теннисного мяча с увеличением дистанции).
  - горизонтальная труба L=3 м, высотой свода = 0,8 м;
- наклонная сетка с углом наклона 600, H=6-8 м, ширина 4-5 м в верхней части сетки, отверстие диаметром 0,7 м для перелезания на канат (10);
  - канат Н=5-6 м;
  - место для переползания по-пластунски S=10 м;
  - место для совершения гимнастических кувырков;
  - финиш у ринга.

# Организаторы соревнований оставляют за собой право облегчения полосы препятствий.

- Стрельба в мишень. Оружие находится на огневом рубеже. Два выстрела из пневматического оружия (до первого попадания).
- Метание ножа в мишень с расстояния 3 м. Два броска (до первого попадания).
- 3.3.1.3. Участники стартуют одновременно, проходят все этапы по параллельным дорожкам и финишируют у ринга или татами, касанием рукой линии, соответствующей цвету костюма спортсмена.

На преодоление каждого препятствия на полосе дается не более 3 попыток. В случае невыполнения данного требования участнику засчитывается поражение во встрече.

Непопадание в мишень при стрельбе и метании ножа наказывается дополнительным преодолением препятствия «горизонтальная труба», которое предшествует линии стрельбы (метания), а также оценивается в один балл (каждый из элементов), которые засчитываются в поединке сопернику во втором раунде.

Спортсмен, финишировавший первым с разницей во времени от 10 до 15 секунд, по сравнению с соперником, получает дополнительную премиальную оценку в 1 балл, который зачисляется ему во 2 раунд. За каждые последующие 5 секунд начисляются дополнительные баллы.

Спортсмен, финишировавший вторым с разницей во времени более 50% от времени первого спортсмена, считается проигравшим встречу, его сопернику присуждается чистая победа.

# 3.3.2. Техника универсального боя.

3.3.2.1. В поединке на ринге по универсальному бою разрешается проводить удары, броски, болевые и удушающие приемы в определенных положениях бойцов.

#### 3.3.3. Положения бойцов.

- 3.3.3.1. "Стоя" (в стойке) спортсмен касается ринга только ступнями ног (стоит на ногах).
- 3.3.3.2. "Лежа" спортсмен касается ринга какой-либо частью тела, кроме ступней ног.
  - 3.3.3.3. "Бой стоя" оба бойца в положении стоя.

- 3.3.3.4. "Бой лежа" оба бойца в положении лежа.
- 3.3.3.5. Положение "вне ринга" считается, если:
- а) в бою стоя один из бойцов оказался любой частью тела между канатами или, опираясь о канаты, оказался верхней частью туловища за канатами;
- б) в бою лежа один из бойцов оказался любой частью тела между канатами, а также, если под канатами оказались плечи одного из бойцов или обе его ноги по колени.
- 3.3.3.6. Лежа, а также при падении после бросков или при переходе в бой лежа, спортсмен может оказаться в положении:
- а) "на спине" когда спортсмен касается поверхности ринга обеими лопатками или в темпе (без остановки) перекатывается по спине (с лопатки на лопатку, с ягодиц на лопатки, по диагонали спины); положение "мост", при котором спортсмен находится спиной к рингу и касается его только ступнями ног и головой, приравнивается к положению на спине;
- б) "на боку" когда спортсмен касается поверхности ринга одной лопаткой, а его спина на уровне лопаток образует по отношению к рингу угол до 90 градусов; положение "полумост", при котором спортсмен находится спиной к рингу (татами, ковру) и касается его ступнями ног, головой и плечом, приравнивается к положению на боку.
- в) на груди и на животе в положении, при котором спортсмен касается татами грудью или животом, а его спина на уровне лопаток образует по отношению к татами тупой угол;
- г) на ягодицах или на пояснице в положении, при котором спортсмен касается татами одной (двумя) ягодицами или поясницей;
- д) на плече в положении, при котором спортсмен касается татами плечевым суставом или плечом, прижатым к туловищу;
- е) на коленях (колене) в положении, при котором спортсмен касается татами коленями (коленом), при этом он может сидеть на своих икроножных мышцах, не касаясь ягодицами поверхности татами;
- ж) на руках (руке) в положении, при котором спортсмен касается поверхности татами кистями рук (руки).

#### 3.3.4. Состояние бойцов.

- 3.3.4.1. Состояние бойцов, достигнутое в результате атаки ударом, броском, болевым или удушающим приемом:
- а) "нокаут" полная потеря возможности защищаться; при этом рефери останавливает бой и открывает счет; до счета 10 противник не может полностью прийти в себя и принять боевую стойку;
- б) "аут" полная потеря возможности защищаться в результате успешного проведения болевого или удушающего приема, подтвержденного сдачей противника;
- в) "нокдаун" временная потеря возможности защищаться; при этом рефери останавливает бой и открывает счет; до счета 8 противник полностью приходит в себя и принимает боевую стойку.

#### 3.3.5. Удары.

- 3.3.5.1. Удар отличают:
- а) разрешенный объект атаки;
- б) правильная техника удара;
- 3.3.5.2. Разрешенные объекты атаки:
- а) передняя и боковые части головы;
- б) туловище (кроме позвоночника, области почек, паха);
- в) руки (кроме локтевого сустава на выпрямленной руке);
- г) ноги наружная часть бедра.
- 3.3.5.3. Удар рукой и ногой считается правильным, если он не относится к числу запрещенных.
- 3.3.5.4. Разрешенная степень контакта: в бою разрешены удары с полным контактом в разрешенный объект атаки и в не запрещенных положениях.
- 3.3.5.5. Эффективный удар сильный, концентрированный удар, достигший цели и нанесенный в разрешенную зону.

#### 3.3.6. Броски.

- 3.3.6.1. Бросок действие бойца в стойке и в захвате, в результате которого противник теряет равновесие и падает, касаясь поверхности ринга (ковра, татами) какой-либо частью тела, кроме ступней ног, т.е. оказывается в одном из положений «лежа».
- 3.3.6.2. Начало броска начало выведения из равновесия и падения атакуемого.
- 3.3.6.3. Бросок без падения (стоя) бросок, при проведении которого (от его начала и до момента завершения) атакующий спортсмен сохраняет свое положение стоя.
- 3.3.6.4. Бросок с падением бросок, при проведении которого атакующий спортсмен переходит в одно из положений лежа или опирается на лежащего противника с целью сохранить равновесие.
- 3.3.6.5. Бросок противника из стойки бросок стоящего противника. К нему приравниваются броски, при которых атакующий по ходу броска переводит противника из положения лежа в стойку или же полностью отрывает его от ковра, поднимает выше пояса и, бросая, переворачивает вокруг горизонтальной оси.
- 3.3.6.6. Контрбросок бросок, при котором защищающийся спортсмен перехватывает инициативу у атакующего и бросает его сам, изменяя характер или направление падения атакующего.
- 3.3.6.7. Контролируемый бросок не запрещенный бросок противника, при проведении которого атакующий осуществляет страховку противника или дает возможность противнику страховаться самому.
- 3.3.6.8. При проведении поединков на татами (ковре) бросок за границы татами засчитывается, если выполняющий бросок спортсмен по завершении приема как минимум любой частью тела касается границ татами (ковра).

# 3.3.7. Болевые приемы.

- 3.3.7.1. Болевой прием захват руки или ноги противника, который позволяет провести действие: перегибание (рычаг), вращение в суставе (узел), ущемление сухожилий или мышц и вынуждает противника в результате болевого воздействия признать себя побежденным.
- 3.3.7.2. Начало болевого приема начало действий после захвата конечности противника на атакуемом участке, имеющих своей целью вызвать у него болевое ощущение или преодолеть его защитный захват.
- 3.3.7.3. Сигнал о сдаче при проведении болевого (удушающего) приема подается громко голосом "Есть!" (равно как и любой другой возглас), или двукратным хлопком (ударом) рукой (ногой) по ковру или телу атакующего. Решение об эффективном выполнении болевого приема в соревнованиях младших юношей и девушек и о его прекращении принимает рефери, если происходит выпрямление руки, на которую выполняется прием.
- 3.3.7.4. Болевые приемы разрешается начинать проводить только тогда, когда атакуемый находится в положении лежа. Атакующий при этом может находиться в стойке.
  - 3.3.7.5. Проведение болевого приема должно быть прекращено:
  - а) если бойцы оказались вне ринга;
- б) если атакуемый болевым приемом на руку переходит в положение стоя;
- в) если атакуемый болевым приемом на ногу переходит в устойчивое положение стоя.
- 3.3.7.6. Контролируемый болевой прием при проведении которого атакующий, пользуясь разрешенными захватами и действиями, плавно (не рывком) наращивает усилие, оставляя защищающемуся возможность сдаться.

#### 3.3.8. Удушающие приемы.

- 3.3.8.1. Удушающий прием захват, позволяющий провести сдавливание сонных артерий и горла противника отворотами куртки, предплечьем и плечом, отворотом и голенью, в результате чего противник сдается, или судья принимает решение об окончании поединка в связи с невозможностью оказывать сопротивление.
- 3.3.8.2. Начало удушающего приема момент взятия захвата, позволяющего непосредственно приступить к проведению удушающих действий или преодолению защитного захвата.
- 3.3.8.3. Удушающие приемы разрешается начинать проводить только тогда, когда атакуемый находится в положении лежа. Атакующий при этом может находиться в положении стоя.
- 3.3.8.4. Проведение удушающего приема должно быть прекращено, если защищающийся спортсмен поднялся в устойчивое положение стоя или бойцы оказались вне ринга.
- 3.3.8.5. Контролируемый удушающий прием прием, при проведении которого атакующий, пользуясь разрешенными захватами и действиями, плавно (не рывком) наращивает усилие, оставляя защищающемуся возможность сдаться.

3.3.8.6. Удушающие приемы запрещены в соревнованиях спортсменов младших юношей и девушек.

#### 3.3.9. Запрещенные приемы и технические действия.

- 3.3.9.1. В поединке запрещены приемы и действия:
- а) опасные для здоровья (п.п. 2, 3, 4, 5, 6),
- б) препятствующие активному ведению боя (п.7),
- в) нарушающие этические нормы вида спорта и дисциплину (п. 8, 9).
- 3.3.9.2. В поединке запрещены удары:
- а) в положении лежа и по лежащему противнику;
- б) головой, коленом, локтем, предплечьем, основанием кулака, ладонью (раскрытой и ребром), пальцами;
- в) в неразрешенные области: шею, затылок, теменную часть головы, позвоночник, почки, пах и бедро изнутри, суставы рук и ног, в голень, в подъем стопы противника.

Движения ногами типа подсечек и зацепов стопой, проводимые как при соответствующих бросках (подошвой и подъемом стопы), ударами не считаются и запрещенной техникой не являются.

- 3.3.9.3. В поединке запрещены броски:
- а) на голову;
- б) с захватом противника на болевой прием;
- в) с умышленным падением на противника всем телом.
- 3.3.9.4. В поединке запрещено проведение болевых приемов:
- а) если защищающийся находится в стойке;
- б) рывком;
- в) на позвоночник, а также скручивание шеи;
- г) загиб руки за спину, а также болевые приемы на кисть;
- д) рычаг колена не в плоскости его естественного сгиба, выкручивание ноги за пятку, узлы на стопу.
  - 3.3.9.5. В поединке запрещено проведение удушающих приемов:
  - а) если защищающийся находится в стойке;
  - б) рывком,
  - в) пальцами рук,
  - г) зажимая сопернику рот и нос,
  - д) скрещивая ноги на шее,
  - е) распрямляя скрещенные ноги на плавающих ребрах противника.
  - 3.3.9.6. В поединке ввиду травмоопасности также запрещается:
- a) атаковать и контратаковать с пренебрежением защитой и самостраховкой;
  - б) поворачиваться спиной или затылком к сопернику;
  - в) продолжать бой после гонга и команды рефери "Стоп";
- г) сжимать голову противника, придавливать ее к рингу, упираться ладонью в лицо противника, царапаться, кусаться;
- д) наступать на ноги соперника, надавливать локтем или коленом сверху на любую часть его тела;
  - е) захватывать пальцы на руках или ногах противника;

- ж) перемещать во рту капу или умышленно ее выбрасывать;
- з) выполнять любые другие травмоопасные действия.
- 3.3.9.7. Препятствием активному ведению боя считаются:
- а) захват за канаты; умышленное создание положения "вне ринга";
- б) переход в положение лежа без приема, с целью сорвать атаку противника;
- в) захваты бойца в стойке более 5 секунд без атаки броском или ударом (для детей более 10 секунд);
- г) постоянное отступление на дистанции без попытки проведения атаки или контратаки;
  - д) затягивание времени перерывов в схватке.
  - 3.3.9.8. Нарушением этических норм считаются:
- а) попытка нанесения травмы противнику запрещенными приемами и действиями;
  - б) симуляция травмы или ее тяжести;
- в) потеря самоконтроля; грубое, неэтичное поведение по отношению к сопернику, участникам, судьям или зрителям;
  - 3.3.9.9. Нарушением дисциплины считаются:
  - а) неявка на поединок;
  - б) опоздание с выходом на ринг;
  - в) выход на ринг (ковер, татами) в неподготовленном виде;
  - г) разговоры на ринге (ковре, татами);
  - д) неподчинение командам или указаниям рефери.
- 3.3.9.10. Если судьи не замечают проведения одним из бойцов запрещенного приема, то пострадавшему разрешается подать сигнал голосом или жестом.

Подача ложного сигнала рассматривается и наказывается как запрещенный прием.

# 3.4. Оценка приемов бойцов в поединках на ринге (ковре, татами).

- 3.4.1. Преимущество определяется состоянием противника после атаки (контратаки) бойца.
  - 3.4.2. "Чистая победа" присуждается спортсмену за:
  - нокаут;
  - болевой прием;
  - удушающий прием;
  - нокдаун (2 в раунде);
  - нокдаун (3 в поединке).
  - 3.4.3. "З балла" присуждаются спортсмену за:
  - нокдаун;
  - бросок на спину без падения
  - 3.4.4. "2 балла" присуждаются спортсмену за:
  - бросок на спину с падением из стойки;
  - бросок на бок, на живот, на ягодицы без падения;
  - удар ногой в голову.
  - 3.4.5. "1 балл" присуждается спортсмену за:

- удар рукой в туловище, в голову;
- удар ногой в туловище, в бедро (наружная часть);
- бросок на бок, на живот, на ягодицы с падением;
- подсечка с выведением из равновесия с опорой на третью точку.
- 3.4.6. В случае одновременно проведенных равнозначно оцениваемых технических действий, бойцы оценок не получают (равные возможности).
- 3.4.7. Оцениваются только броски, которые проводит спортсмен, находящийся до броска в положении стоя.
- 3.4.8. Активность по решению судей дается судейской бригадой, если ни один из бойцов не имеет оценок в раунде. Большинством голосов определяется более активный спортсмен, и ему присуждается победа в раунде.

# Оценка технических действий

Технические действия или их результат	ОЦЕНКА				
	X	3	2	1	Ap
1. Нокаут	X				
2. Болевой прием	X				
3. Удушающий прием	X				
4. Нокдаун (2 в раунде или 3 в поединке)	X				
5. Нокдаун		3			
6. Бросок на спину без падения		3			
7. Бросок на спину с падением из стойки			2		
8. Бросок на бок, на живот, на ягодицы,			2		
поясницу, плечо без падения					
9. Удар ногой в голову			2		
10. Удар рукой в туловище, в голову				1	
11. Удар ногой в туловище, в бедро				1	
(наружная часть)					
12. Бросок на бок, на живот, на ягодицы,				1	
поясницу, плечо с падением					
13. Подсечка с выведением из равновесия					
с опорой противника на 3 точку				1	
14. Активность по решению судейской					Ap
бригады					

# 3.4.9. Оценка запрещенных приемов и действий в поединках на ринге (ковре, татами).

- 3.4.9.1. Оценка запрещенных приемов и действий во время боя проводится в следующем порядке:
- а) если участник проводит запрещенный прием или действие (ст. 18) в первый раз, ему объявляется замечание;

- б) при повторном нарушении Правил участнику объявляется первое предупреждение, а противнику присуждается 1 балл (П1);
- в) при следующем нарушении Правил участнику объявляется второе предупреждение, а противнику присуждается 2 балла (П2);
- г) в случае третьего предупреждения, ему объявляется поражение в данном бою, а противнику присуждается чистая победа (ПХ);
- 3.4.9.2. В течение боя спортсмен может получить три официальных предупреждения.
- 3.4.9.3. Баллы, полученные бойцом за предупреждения, объявленные его противнику, не считаются техническими баллами.
- 3.4.9.4. За опоздание с выходом на старт полосы препятствий от 1 мин до 1 мин 30 сек после повторного вызова объявляется замечание, более 1 мин 30 сек первое предупреждение, более 2 мин второе предупреждение, более 2 мин 30 сек спортсмену записывается неявка и он решением главного судьи снимается с соревнований.

За опоздание с выходом на ринг (татами, ковер) до 20 сек после повторного вызова (по окончании минутного перерыва после финиша второго спортсмена на полосе препятствий) — объявляется замечание, более 20 сек — первое предупреждение, более 40 сек второе предупреждение, более 1 мин — спортсмену записывается неявка и он решением главного судьи снимается с соревнований.

В случае постоянного отступления в течение 20 секунд объявляется замечание за уклонение от ведения поединка, еще 10 сек — первое предупреждение, еще 10 сек — второе предупреждение, еще 10 сек — поражение в данном поединке.

- 3.4.9.5. При проведении запрещенных приемов и действий по ст. 18, в зависимости от тяжести нарушения Правил спортсмену может быть сразу объявлено первое предупреждение.
- 3.4.9.6. Если спортсмен проводит оцениваемое техническое действие, а его противник в это время нарушает Правила, действия бойца оцениваются, а его противник наказывается в зависимости от степени нарушения Правил.
  - 3.4.9.7. Травмы во время поединка:
- а) наличие травмы, ее тяжесть и возможность травмированного участника продолжить поединок (соревнование) определяет врач соревнований; виновность в нанесении травмы определяет рефери;
- б) участник, по чьей вине нанесена травма, выводящая противника из поединка, снимается с поединка (решением судейской бригады), а в случае явного нарушения Правил с соревнований (решением главного судьи), при этом противнику присуждается чистая победа;
- в) участнику, получившему травму, выводящую его из поединка, не по вине противника, засчитывается поражение, а его сопернику объявляется чистая победа;
- г) если оба участника получили травмы, выводящие их из поединка, и ни одного из них нельзя обвинить в этом, победа присуждается в

соответствии с имеющимися на данный момент оценками участников данного поединка или решением судей.

# Оценка запрещенных приемов и действий

Нарушение Правил	Дискв.	2	1
1. Замечание противнику			
2. 1-е предупреждение			
противнику			*
3. 2-е предупреждение			
противнику		*	
4. 3-е предупреждение			
противнику	*		

# 3.4.10. Борьба вблизи границы татами (ковра).

- 3.4.10.1. Положение «вне татами» (за границей татами) считается, если:
- а) в борьбе стоя один из спортсменов заступил ногой за границу татами (ковра);
- б) в борьбе лежа один из спортсменов оказался половиной туловища по линии талии или лопаткой и ягодицей за границей татами (ковра).
- 3.4.10.2. В ходе схватки положение «вне татами» определяется судьей, а при обсуждении спорных моментов большинством судейской тройки.
- 3.4.10.3. Если спортсмены окажутся в положении «вне татами», то они по сигналу судьи возвращаются на середину татами (ковра) и возобновляют борьбу в стойке. Без сигнала судьи спортсмен не должен прекращать борьбу вблизи границы татами (ковра) и приглашать противника на середину. При этом противник имеет право проводить прием, поскольку сигнала не было.
- 3.4.10.4. Бросок (контрбросок), начатый на татами (ковре), оценивается в том случае, если он заканчивается вне татами (ковра) в зоне безопасности. Бросок, начатый в положении «вне татами», не оценивается.

### 3.5. Результат раунда, поединка и встречи.

- 3.5.1. Победа в раунде присуждается спортсмену, который:
- имеет большую сумму баллов;
- при равенстве баллов тому, кто первым провел оцененное техническое действие;
  - имеет в данном раунде «активность» присуждаемую решением судей.
- За каждый выигранный раунд спортсмен получает 1 очко. Очки, набранные каждым бойцом за выигранные раунды боя, суммируются и являются счетом в данном поединке на ринге (ковре, татами).
- 3.5.2. Поединок на ринге (ковре, татами) может закончиться чистой победой, победой по баллам, ничьей или поражением обоих бойцов.
  - 3.5.3. Чистая победа присуждается спортсмену:

- а) выполнившему технические действия, оцениваемые как чистая победа;
- б) за «технический нокаут» (противник оказался в нокдауне два раза в течение раунда или три раза в течение боя);
  - в) в связи с невозможностью противника продолжать бой;
- г) при снятии противника с боя (соревнования) или его дисквалификации за нарушение Правил или техническую неподготовленность;
  - д) при неявке противника по вызову на ринг.
- 3.5.4. Победа по баллам присуждается по истечении времени боя тому из бойцов, который выиграл большее число раундов.
- 3.5.5. Встреча может закончиться вничью, если оба бойца выиграли равное число раундов и одновременно сняты врачом из-за обоюдной травмы, не спровоцированной кем-либо из спортсменов.
- 3.5.6. Встреча заканчивается поражением обоих бойцов, если оба они одновременно снимаются с поединка или соревнования за нарушение Правил или получают травмы по вине обоих спортсменов, не позволяющие продолжать поединок.
  - 3.5.7. Победа во встрече может быть чистой или по очкам.

Чистая победа во встрече присуждается спортсмену:

- одержавшему победу с явным преимуществом на полосе;
- одержавшему чистую победу в поединке на ринге (ковре, татами).
- 3.5.8. Победа по очкам во встрече присуждается спортсмену, который в двух видах двоеборья (полоса препятствий и бой на ринге) набрал в сумме большее число очков.